

HEBDOMADAIRE

Fr. 1

tintin

Prix en Suisse : 1 fr. S. • Prix en Espagne : 15 Pesetas. • Prix en Algérie : 115 frs.

LE JOURNAL DES JEUNES DE 7 A 77 ANS

Dans ce numéro :

8 PAGES DE PLUS !
UN JEU-SURPRISE !

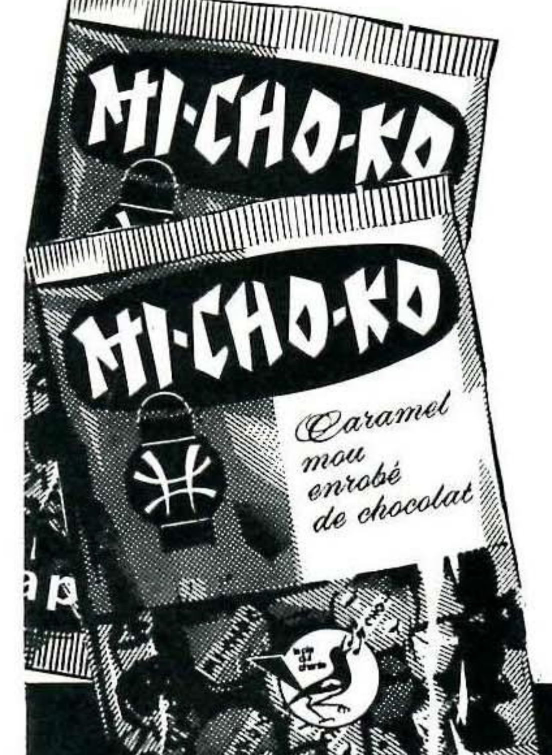
Tonnerre sur la prairie...

SITTING-BULL

PASSE A L'ATTAQUE !

pour recevoir cette ravissante
statuette porte-clés









envoyez
4 écussons de la pie
figurant sur les sachets
de MI-CHO-KO

LES DÉLICIEUX CARAMELS MOUS
ENROBÉS DE CHOCOLAT

et 3 timbres à 0 F 30 sous enveloppe
affranchie portant votre adresse au verso à

la pie qui chante

WATTIGNIES (NORD) Boîte postale 23

havas - Lille



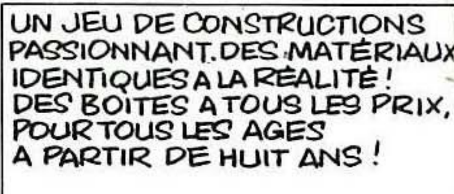








UN JEU DE CONSTRUCTIONS PASSIONNANT. DES MATÉRIAUX IDENTIQUES A LA RÉALITÉ ! DES BOITES A TOUS LES PRIX, POUR TOUS LES AGES A PARTIR DE HUIT ANS !





EN VENTE DANS LES MAGASINS SPÉCIALISÉS ET LES GRANDS MAGASINS

SITTING BULL

UNE HISTOIRE DE Yves Duval
DESSINÉE PAR Hermann













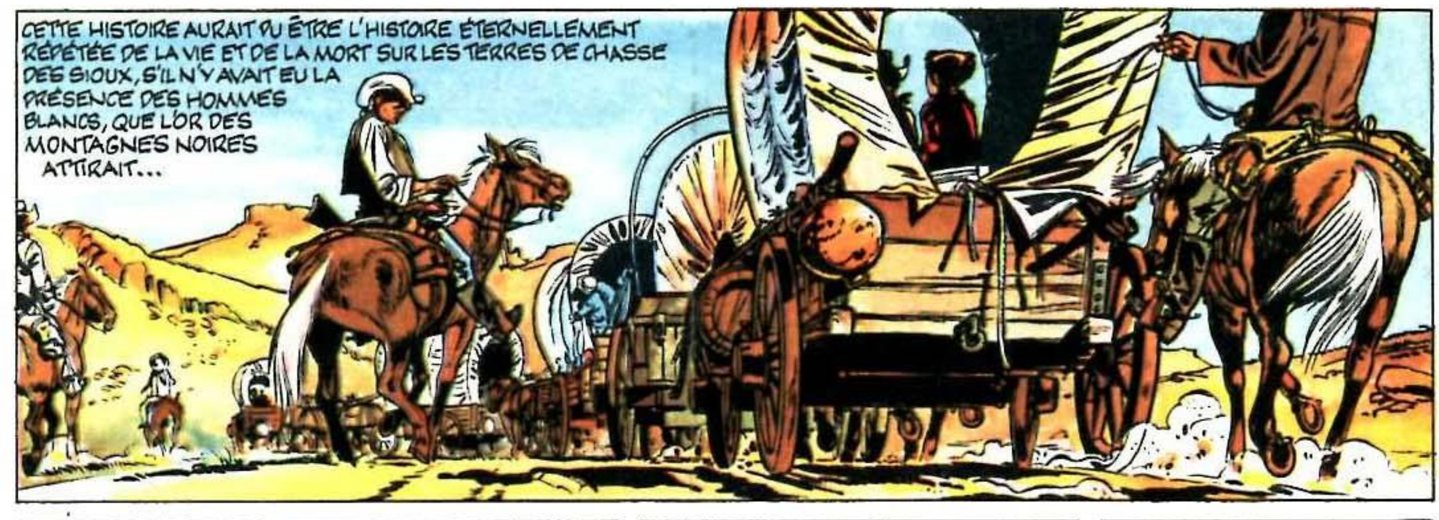






(1) TAUREAU ASSIS.

tournez la page



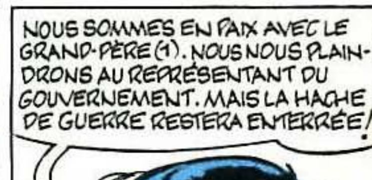












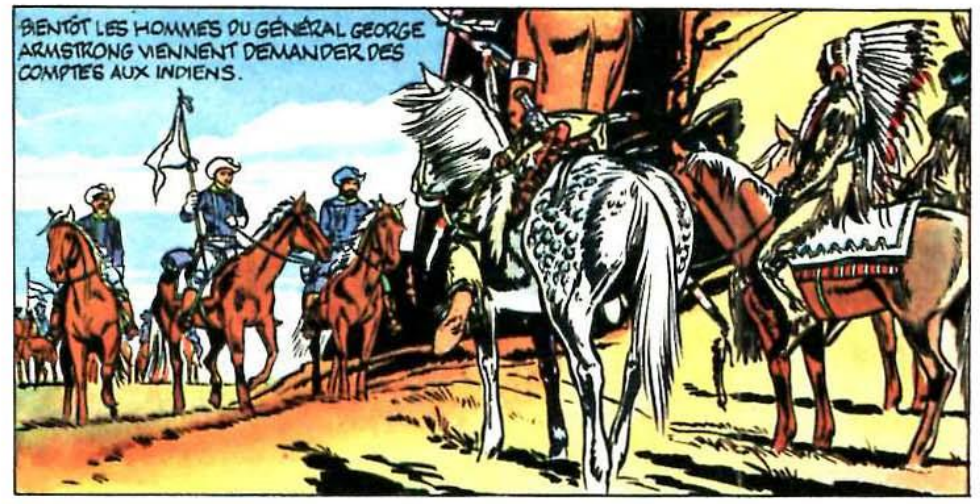


GRAND-PÈRE : PRÉSIDENT DES ÉTATS-UNIS.









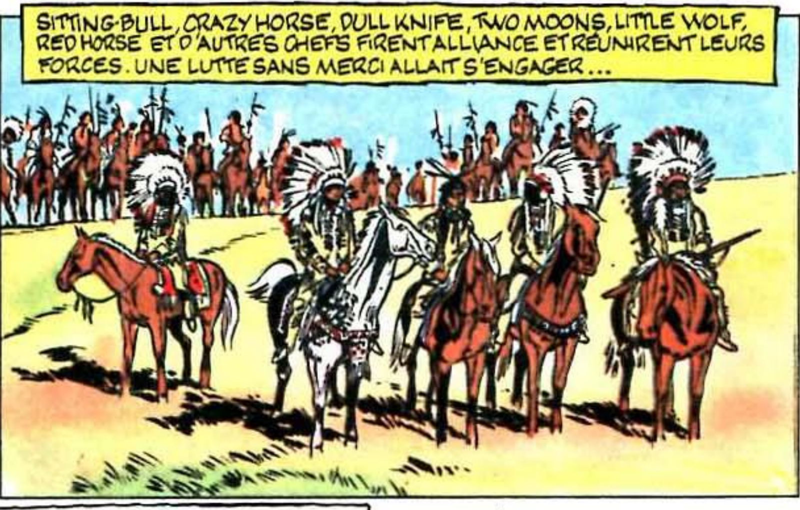
















tournez la page

















POURQUOI SOMMES-NOUS TRAQUÉS COMME DES CHIENS SUR NOS PROPRES TERRES ? NOUS SOMMES DES HOMMES LIBRES, DES CHASSEURS, QUI AVONS BESOIN DE L'ÉTENDUE DE LA GRANDE PLAINE POUR VIVRE...



















tournez la page


MAIS VERS LA FIN DE CETTE JOURNÉE, DES FORCES DIX FOIS SUPÉRIEURES ENTOURENT CETTE POIGNÉE DE BRAVES.
VOS FEMMES ET VOS ENFANTS SONT ENTRE NOS MAINS. RENDEZ-VOUS, SINON ILS SERONT TOUS MASSACRÉS!


BRAVO! TU AS FINI PAR COMPRENDRE!...
MA VIE SEULE NE COMPTE PAS! JE ME RENDS POUR SAUVER CEUX DONT JE SUIS RESPONSABLE...


LA LUTTE SEMBLAIT FINIE. CE QUI SURVIT DES DIVERSES TRIBUS A GAGNÉ LES TERRITOIRES, UN PEU PLUS HABITABLES, QU'UN TRAITÉ OFFICIEL LEUR RECONNAIT EN PROPRIÉTÉ EXCLUSIVE.


LES ANNÉES ONT PASSÉ. MAIS L'ÂPRE CUPIDITÉ DES BLANCS CONVOITE LES RICHESSES QUE DOIT RECELER LE SOUS-SOL DES RÉGIONS OCCUPÉES PAR LES INDIENS.
CES TERRES NOUS APPARTIENNENT! ET D'AILLEURS, VOTRE PRIX EST DÉRISOIRE...
OÙ IRIONS-NOUS AVEC NOS ENFANTS?


VOUS AVEZ TORT DE REFUSER NOTRE OFFRE GÉNÉREUSE.
CE QU'ON N'OBTIENT PAS PAR LA DOUCEUR LA FORCE PEUT LE PRENDRE!


DEVANT CES MENACES PRÉCISES, L'IRRÉDUCTIBLE SITTING-BULL DÉCIDE DE RÉSISTER PAR LA FORCE À TOUT NOUVEL EMPIÈTEMENT SUR LES DROITS DE SON PEUPLE.


AVEC CET ENRAGÉ NOUS N'AURONS JAMAIS LA PAIX...
IL FAUT QU'IL DISPARAISSE, SIR!


ET LA NUIT DU 14 DÉCEMBRE 1890...
NOUS SAVONS QUE TU POUSSES LES TIENS À LA RÉVOLTE! J'AI ORDRE DE T'ARRÊTER, SUIS-NOUS...
JAMAIS!


ARRÊTEZ-LE!
BANG!


ET AINSI FINIT LE GRAND CHEF SITTING-BULL, SYMBOLE DE LA RÉSISTANCE D'UN PEUPLE QUI LUTTAIT POUR SA LIBERTÉ ET SA VIE.
6

FIN



CHEVALIER ARDEN

A la cour du roi Arthus, Ardent suit avec quelq





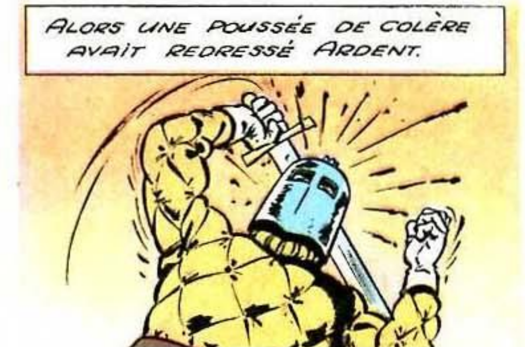






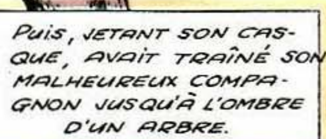
















T

texte et dessins Fr.CRAENHALS

« les loups de Rougecogne »

compagnons les leçons du grand maître d'armes Golo.



















A SUIVRE

BATEAUX... VO

Le « Fresh » 1, propulsé par un réacteur d'avion, est un banc d'essais de Boeing permettant l'étude de diverses formes de plans porteurs. Il « vole » à plus de 100 kilomètres/heure.

Deux bateaux de la firme suisse Supramar (licences von Schertel) en pleine vitesse. Il s'agit de vedettes rapides PT-20 de 50 tonnes à pleine charge, dont la vitesse est de l'ordre de 65 km/heure. Ces deux navires sont en service dans le détroit de Messine.

Les bateaux commençaient à avoir des complexes. L'avion, la voiture progressaient toujours en vitesse. Eux restaient à peu près sur place, à l'exception de quelques monstres de records. Tout au plus les navires classiques parvenaient-ils petit à petit à grignoter quelques kilomètres à l'heure.

Mais maintenant, leur honneur est sauf grâce à la vogue mondiale que connaissent les « bateaux à plans porteurs ». Vogue mondiale ? Ce n'est pas tout à fait exact dans la réalité car, parmi les grandes nations maritimes, la France et la Grande-Bretagne s'entêtent curieusement à bouder ces nouveaux lévriers des mers.

L'ENNEMIE DU BATEAU : L'EAU !

Depuis 5.000 ans, les bateaux avaient pris la mauvaise habitude de flotter sur l'eau. Conception révolue : aujourd'hui, un

LENT !



Autre banc d'essais de Boeing : le « Pump Jet » est propulsé par un « réacteur à eau » qui rejette avec force vers l'arrière l'eau pompée au-dessous du bateau.

Pour l'US Navy, Boeing a construit un chasseur de sous-marins expérimental appelé P (CH) 1. On notera les formes très aérodynamiques des superstructures de ce bateau qui croise normalement à 80 km/heure.

bateau doit voler pour aller vite !

En effet, la puissance nécessaire à la mise en mouvement d'un bateau est très largement liée aux caractéristiques de traînée et de sillage de sa coque, facteurs qui prennent de l'importance au fur et à mesure que la vitesse s'accroît. Bien qu'un dessin très soigné des coques puisse diminuer ces facteurs négatifs sur des navires classiques, le seul moyen pour accroître sensiblement la vitesse est de diminuer la « surface mouillée », c'est-à-dire le volume de la coque se trouvant dans l'eau.

C'est ce que font les « hydroplanes » ou hors-bord qui glissent sur l'eau avec seulement une toute petite partie de leur coque immergée. Ces bateaux vont vite, certes, mais leur tenue à la mer est très précaire et ils « tapent » très brutalement sur des vagues de quelques centimètres de creux à peine. Ils resteront limités à des utilisations sportives.

SUITE PAGE 14



LE PT-50 de Supramar — celui-ci a été construit au Japon — jauge 130 tonnes et peut transporter de 100 à 130 passagers à environ 55 kilomètres/heure.

Le plus gros des « hydrofoils » civils américains, le « Denison » de Grumman, est ici en pleine vitesse. Animé par une turbine de 18.000 cv, ce navire expérimental de 90 tonnes doit atteindre 166 km/heure.

BATEAUX... VOLENT !

SUITE DE LA PAGE 13

Une autre solution, beaucoup plus radicale, consiste à soustraire la coque à la traînée de l'eau et à la résistance des vagues en la soulevant, à grande vitesse, entièrement hors de l'eau. Pour parvenir à ce résultat, on pouvait engendrer une force de sustentation capable de soulever le bateau, soit avec des surfaces se déplaçant dans l'air, soit avec des surfaces se déplaçant dans l'eau.

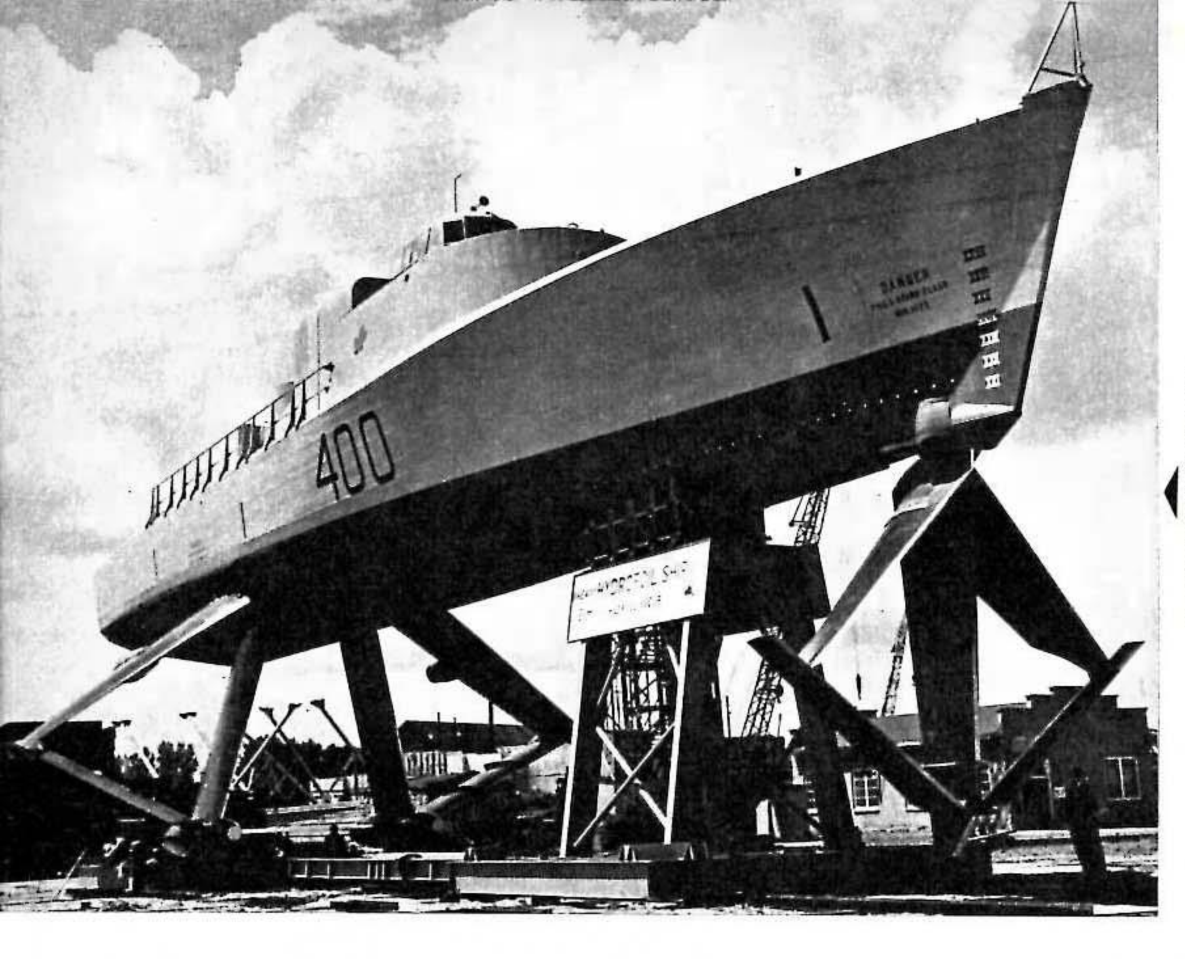
La première possibilité, inspirée de l'avion, est en cours





Le poste d'équipage du « Denison » : à mi-chemin entre le poste de pilotage d'un avion et la passerelle d'un navire.

Conçu et construit par Lockheed, le GEH-1 est un autre chasseur de sous-marins américain, actuellement en finition. Avec ses 310 tonnes, le GEH-1 détiendra sans doute un record du monde. Ses « ailes » ont l'envergure de l'empennage d'un avion de transport DC-3. Ses « jambes » se relèvent aux basses vitesses, permettant d'accéder à tous les ports.



En finiton au Canada le FHE-400 est un chasseur de sous-marin de 200 tonnes qui naviguera à plus de 100 m/heure sous la poussée d'une turbine à gaz de 22.000 cv. L'inconvénient de ce type de bateau résiste dans le fait que ses surfaces porteuses sont fixes, ce qui limite son utilisation en eaux profondes. D'où des ennuis dans les ports.

d'étude. La seconde a reçu, dès 1887, un début d'application de la part d'un Français, le comte Lambert. Sans résultats pratiques...

La première réussite connue est celle des Italiens Forlanini et Crocco qui, en 1905, firent évoluer à 72 km/heure sur le lac Majeur, un « hydroscaphe » de leur invention. Autre succès : celui de l'Américain Graham Bell qui, en 1918, bat le record du monde de vitesse pour bateaux avec 115 km/heure.

De 1930 à 1945, le baron allemand von Schertel pousse beaucoup plus loin la technique des navires à plans porteurs marins et construit une dizaine de modèles différents qui sont d'ailleurs à peu près ceux construits aujourd'hui en Suisse, en Italie et au Japon. Le seul effort français remonte à 1956; mais la vedette de 20 places construite alors par les Forges et Chantiers de la Méditerranée est demeurée la seule de son espèce.

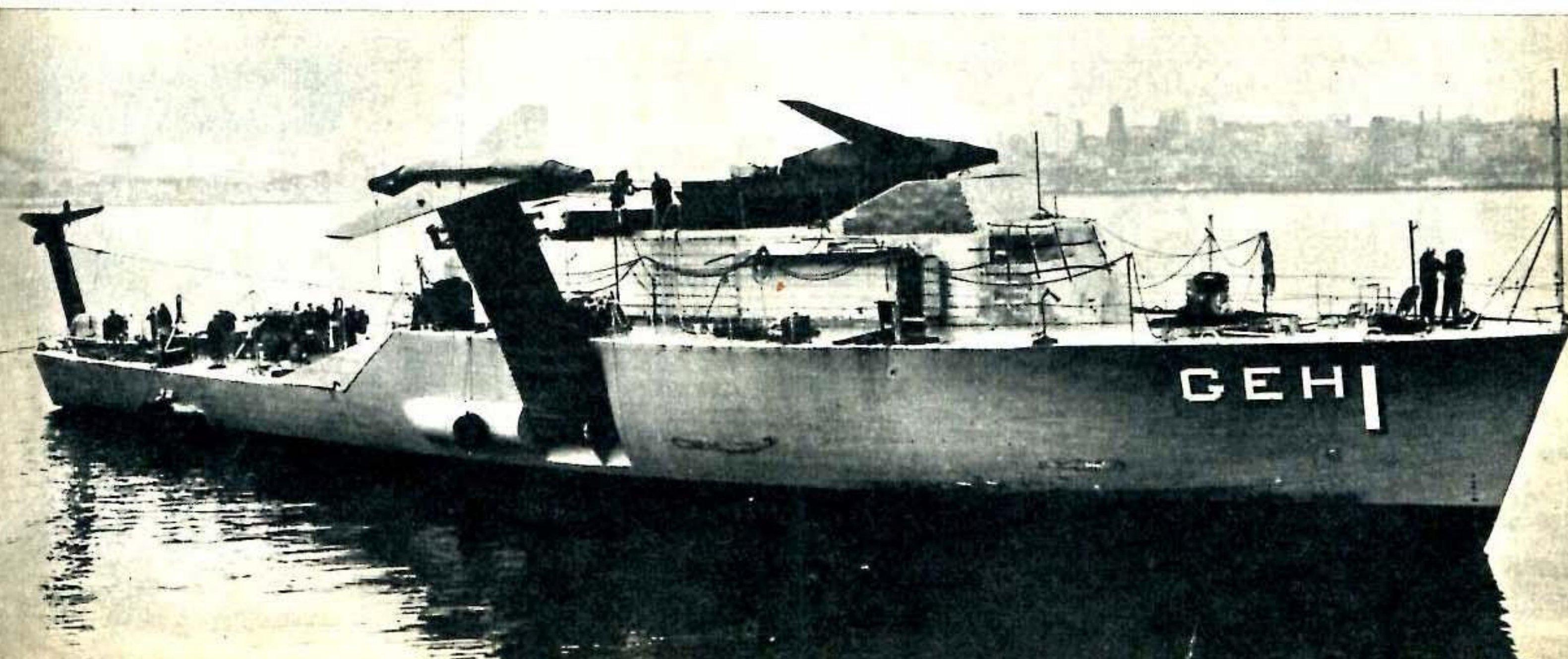
Le principe des « hydrofoils » — ou bateaux à plans porteurs — est simple : quand, par la portière d'une voiture lancée à grande vitesse, vous passez votre main ouverte à l'horizontale mais légèrement inclinée vers le haut, vous sentez une force verticale qui a tendance à la soulever. C'est ce qu'on appelle la « portance » ou « sustentation ». Un phénomène identique se rencontre dans l'eau. Supposez que sous une coque de bateau vous placiez des « jambes » se terminant par de petites ailettes. Au fur et à mesure que la vitesse du navire s'accroît, les ailettes deviennent porteuses et soulèvent peu à peu la coque hors de l'eau.

JUSQU'A 100 KILOMETRES/HEURE !

Toute la technique des navires à plans porteurs réside dans la conception de ces ailettes. Il en existe de plusieurs formes et l'on en trouvera certainement encore des nouvelles étant donné que les recherches systématiques en ce domaine commencent à peine.

En gros, on peut classer les plans en deux catégories principales : les plans dont une partie dépasse toujours de la surface de l'eau, et ceux qui demeurent toujours entièrement noyés.

SUITE PAGE 16





BATEAUX... VOLENT !

SUITE DE LA PAGE 15

Ces derniers permettent de plus grandes vitesses mais offrent l'inconvénient d'une instabilité naturelle qui ne peut être combattue que par des systèmes de pilotage assez compliqués.

Nous l'avons dit, les bateaux à plans porteurs suscitent un regain d'intérêt depuis quelque temps, notamment en ce qui concerne les chasseurs de sous-marins. De tels navires sont en construction aux Etats-Unis et au Canada. En URSS, par contre, la priorité est donnée à des « hydrofoils » civils qui desservent certaines liaisons régulières sur les lacs et les grands fleuves.

De son côté, le comte von Schertel et ses licenciés ont produit une soixantaine de navires de petit tonnage en service dans divers pays des cinq continents. Des navires de 160 tonnes, pouvant transporter 400 passagers à plus de 100 km/heure sont à l'étude. Et théoriquement il n'y a pas de limite de tonnage. On pourrait tout aussi bien construire des navires à plans porteurs de 1.000, 1.500 ou 3.000 tonnes, capables d'affronter les houles des grands océans.

En somme, qu'il s'agisse des véhicules à coussin d'air ou des véhicules à plans porteurs, le bateau a tendance, pour améliorer ses performances, à quitter l'eau. C'est bien un comble !

R. MOTAIS.

Autre « hydrofoils » en construction pour l'US Navy, le PG (H) de Grumman, vedette rapide de patrouille côtière. 55 tonnes, 90 km/heure. Une turbine Rolls-Royce «Tyne»



En service régulier sur la Mer Noire, le « Vikhr » (trombe) est le plus gros navire à plans porteurs en service civil dans le monde. Il transporte 300 passagers à 80 km/heure et témoigne de la technique avancée des Soviétiques.

Le « Sputnik » (est-il nécessaire de traduire ?) est un autre hydroscaphe soviétique pour 300 passagers. Il est en service sur la Volga entre Gorki et Kasan, effectuant en huit heures un voyage qui prend 24 heures par voies terrestres.



DEMANDE, TOI AUSSI, LA CARTE DE GAULE D' Astérix

LA GAULE D'Astérix

UNIPRO

skip t'offre une sensationnelle carte de la Gaule

Un personnage prédécoupé de la collection **ASTERIX et ses Gaulois** avec chaque paquet économique SKIP, poudre pour machine à laver.

4 personnages prédécoupés de la collection **ASTERIX et ses Gaulois** dans chaque boîte-provision SKIP.



en couleurs (60 x 80 cm), pour fixer les personnages de la collection **ASTERIX et ses Gaulois.**
Commande dès aujourd'hui la carte de Gaule d'ASTERIX avec ce bon de commande (à remplir et à découper) que tu enverras à SKIP-ASTERIX - B.P. N° 529 08 PARIS, en joignant 3 timbres à 0,30 F pour frais d'envoi et de secrétariat.

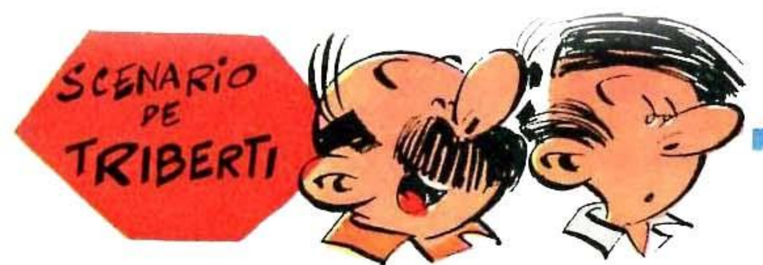
BON DE COMMANDE

à retourner à SKIP-ASTERIX B.P.N° 529.08 PARIS T 4
en joignant 3 timbres à 0,30 F

NOM .... **PRÉNOM** ....
AGE .... **ADRESSE : Rue** ....
N° .... **Ville** .... **Dépt** ....

RC Seine 58 B 11172 — Savonneries LEVER

KP 301 267 C



Ambroise et GINO

Creusant sous la maison pour retrouver le trésor qui do

























dans

mystère à MILAN

par Dino Attanasio

être caché, nos amis ont crevé une conduite d'eau.





















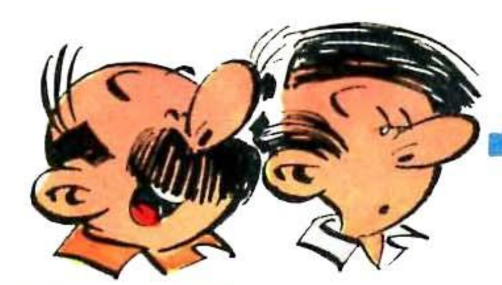








tournez la page



Ambroise et GINO






























PAPA, IL YA ICI UN FOUINARD...
ALORS, TU ME DIRAS BIEN QUELQUE CHOSE À PROPOS DE CE TRÉSOR ?...
!


?
TIENS TOI TRANQUILLE OU JE ...
?


OUILLE !
GNAF!...


JE VAIS TE SOIGNER UNE DE CES BAFFES...
AÏE ! MON DOIGT !


PAPA !
?!
POP
PO


FILONS, IL Y A TROP DE MONDE. ON EN SAIT ASSEZ LONG...
!
?
MA


IL FAUDRA AVERTIR LE PATRON, ET ENLÈVE CE TRUC DE TON NEZ, S.V.P.
!


ENTRE-TEMPS...
HUIT MÈTRES, GINO, CONTINUE COMME ÇA...


?
BONG
STOP!


ICI IL Y A UNE AUTRE CONDUITE D'EAU!


CELA NE SEMBLE PAS ÊTRE UNE CONDUITE... C'EST TROP GROS!
ATTENDS QUE J'ENLÈVE ENCORE UN PEU DE TERRE !...


VOILÀ, C'EST FAIT!
NOOON!

A SUIVRE

A ne prêter sous aucun prétexte à votre père

(sauf s'il est cosmonaute)

Boîtes de montages Philips

Récepteur radio : Boîte RE 2
Cette boîte vous permet de monter, vous-même, un véritable récepteur de radio. 2 gammes d'ondes PO-GO. 3 transistors, 1 diode. Réception sur haut-parleur. Alimentation par piles. Prix : 89 F + t.l.

Montages mécaniques : Boîte ME 1200
Engrenages, changements de vitesses, véhicules lunaires, manèges, moulins à vent, horloges... chaque jour, vous découvrirez de nouvelles idées et vous inventerez de nouveaux mécanismes fantastiques ! En combinant cette boîte avec la boîte EE 20, vous réaliserez quantité d'autres montages, par exemple une voiture répondant au sifflet ou à la lumière.
Prix : 129 F + t.l.

Montages électroniques : Boîtes EE
Montages électroniques permettant de réaliser un récepteur à transistors, un lecteur de code morse, un orgue électronique, un antivol électrique, un indicateur d'humidité, un amplificateur, etc.
Prix : 69 F + t.l. - 119 F + t.l. - 59 F + t.l.

2 émetteurs-récepteurs : Boîte WT 1000
Pour communiquer à distance et sans fil, comme la police, les garde-côtes, les alpinistes, etc. Appareils ultra-perfectionnés. Très faciles à monter. Antenne télescopique escamotable. Fonctionnement par 2 touches. Prix : 249 F + t.l.

Interphone : Boîte EI 2000
Véritable interphone à fil, portable ou d'intérieur, fonctionnant sur piles. Puissant. Ecoute très nette. Appareil analogue à ceux utilisés par les chefs de chantier, les ingénieurs, les spéléologues, etc. Montage facile. Prix : 99 F + t.l.

Philips vous offre dans ses boîtes de montages les mêmes pièces détachées qu'il fournit aux spécialistes pour équiper des téléviseurs et des radars ! Vous les assemblez très facilement suivant les indications de la notice. Aucun danger. Aucune soudure. Et cela fonctionne admirablement. Quelle passionnante initiation à l'électronique !



75 ANS DE PROGRES ★ PHILIPS ★ 75 ANS DE PROGRES

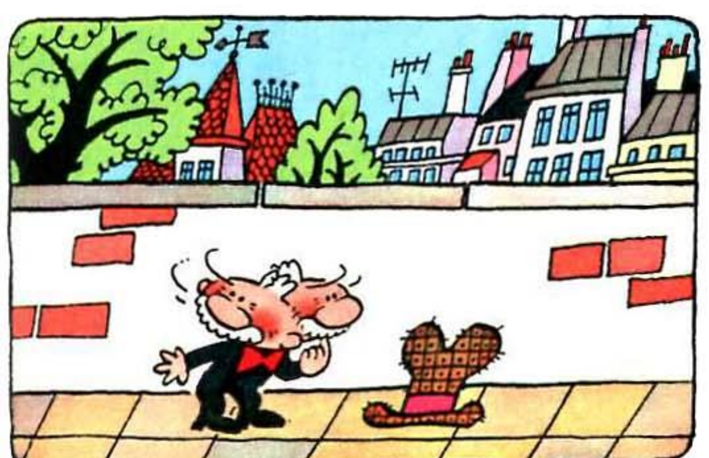
ELVINGER 18110

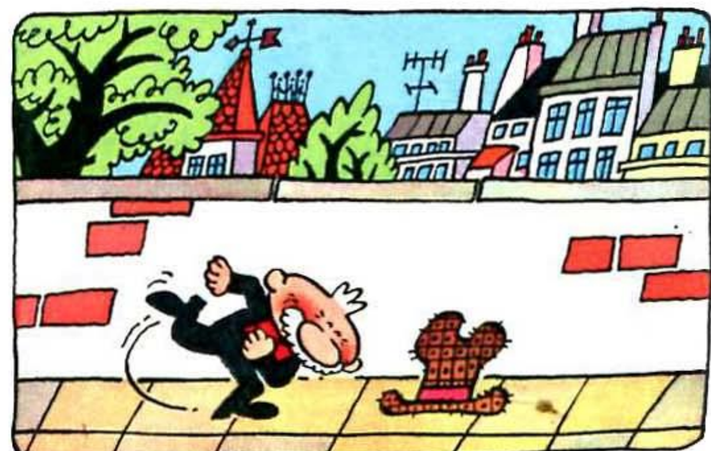
BALTHAZAR

PAR BOB DE MOOR

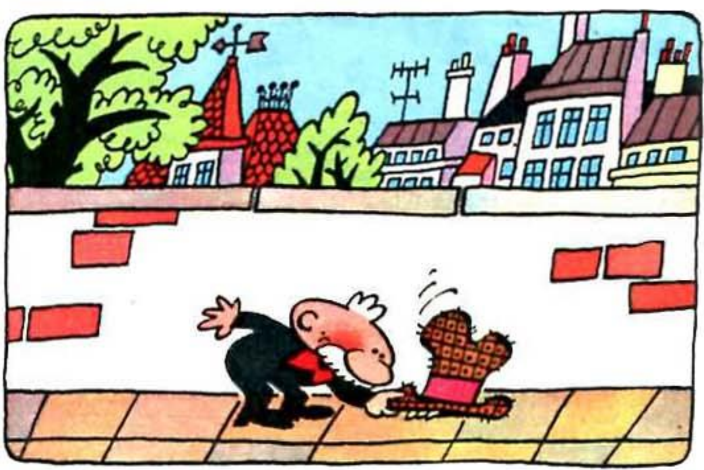


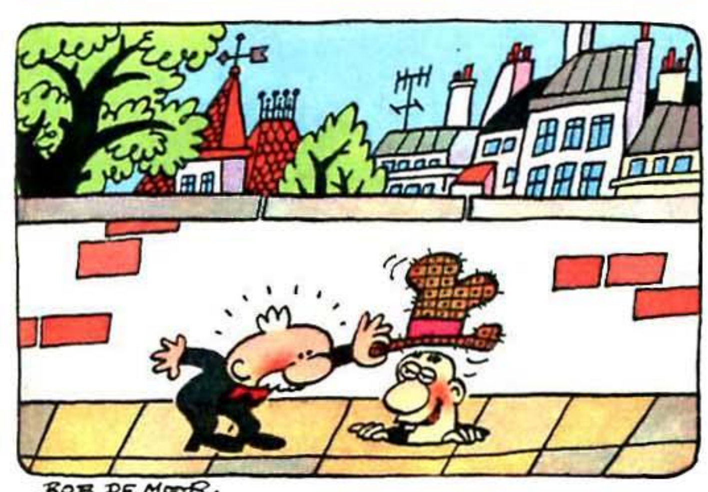


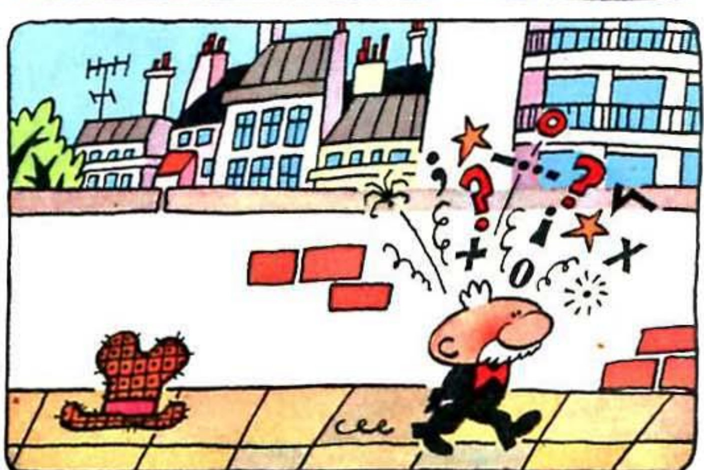














Lahuri

SCENARIO: VICQ

PAR Francis





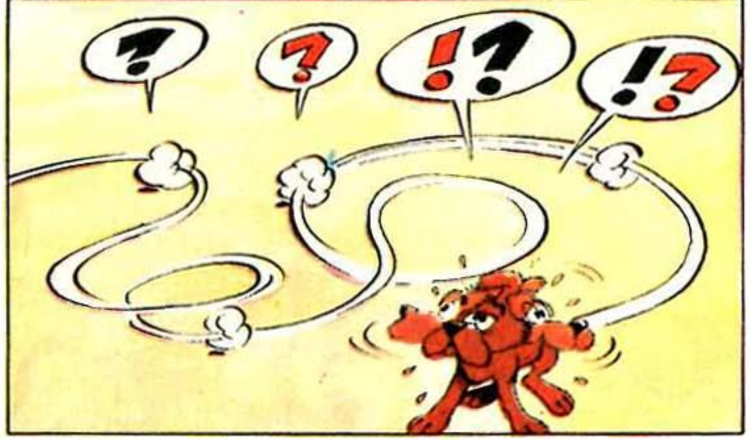




















tournez la page

Lahuri




BOUM
BOUM
ROTOPLOM
TARATARiii
TARATARRAA
PWETT
BROOOMM




?




?




CRÂÂÂC


KAÏ
KAÏ!

FIN

le jeu du conquistador

PAR PAUL COUTANT

REPORTONS nous tout d'abord en l'an de grâce 1.531, dans une petite île de la côte Péruvienne nommée Crapatôa.

Pour la première fois, un blanc vient de mettre le pied sur cette terre sauvage. Il s'agit de Fernando, un « conquistador » espagnol de l'armée de Francisco Pizarre...

Son but est d'atteindre le célèbre Temple du Soleil où sont cachés d'inestimables trésors... Mais y arrivera-t-il ?...

La réponse est plus que problématique, car un farouche indien Passatabac est chargé de la garde de ce trésor...

Voici la base de ce jeu passionnant qui se joue à deux partenaires.

Procurez-vous un dé et découpez soigneusement le « Conquistador » qui se trouve en bas de cette page. Pliez-le et collez les deux faces, afin qu'il puisse tenir debout. Maintenant vous êtes armés pour commencer le jeu sur le circuit tracé sur nos pages 30-31.

REGLES DU JEU

L'un des joueurs joue pour Fernando, le conquistador, l'autre joue pour l'Indien Passatabac contre le conquistador, c'est-à-dire à tour de rôle.

C'est Fernando qui commence à lancer le dé. Le pion représentant le conquistador se trouve à ce moment au n° 0, marqué « Départ ». Il avance alors d'autant de cases qu'il amène de points en un seul coup de dé. Par exemple, s'il tire 4, il se place à la case + 4.

Passatabac joue à son tour et les points qu'il amène avec le dé obligent Fernando à reculer d'autant. Par exemple, s'il tire 6, Fernando qui était à + 4, reculera à — 2.

Et ainsi de suite, sauf exceptions ci-après.

INCIDENTS DE JEU

Si Fernando est amené plus bas que la case n° — 5, il est rejeté à la mer et perd la partie.

S'il arrive sur l'une des cases n° —3 ou n° — 5, il se trouve à l'entrée d'un souterrain secret qui lui permet d'atteindre directement la case n° + 8 (sortie du souterrain).

Lorsque notre conquistador a atteint cette case n° + 8, l'Indien Passatabac ne peut plus le faire rétrograder.

En effet, dès que Fernando a dépassé le n° + 8 (sortie du souterrain), les points sont comptés en sens inverse (en marche arrière) tout d'abord jusqu'à + 8 et ensuite en marche avant, s'il y a un nombre de points suffisants.

Par exemple :

Si Fernando est sur la case n° + 10 et que Passatabac tire 6, Fernando rebrousse chemin de 2 cases (jusqu'à + 8) puis avance de 4 cases (jusqu'à + 12).

La case n° + 12 permet à Fernando de se désaltérer et de reprendre des forces. C'est ainsi qu'il bénéficie une deuxième fois du nombre de points qu'il vient de jouer. Par exemple : s'il a tiré 3 et avancé de + 9 à + 12, il avance une deuxième fois de 3 et s'arrête à + 15.

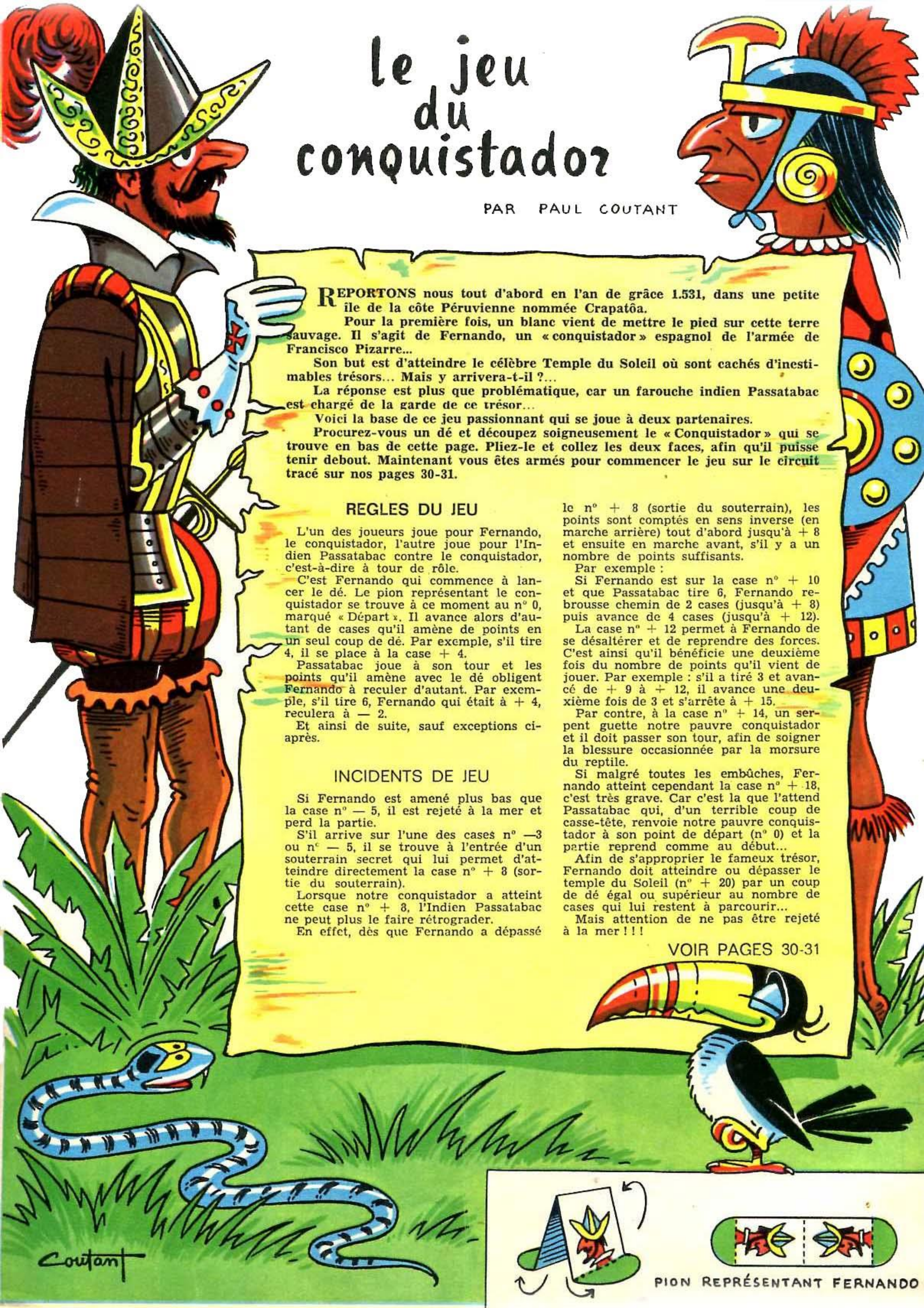
Par contre, à la case n° + 14, un serpent guette notre pauvre conquistador et il doit passer son tour, afin de soigner la blessure occasionnée par la morsure du reptile.

Si malgré toutes les embûches, Fernando atteint cependant la case n° + 18, c'est très grave. Car c'est la que l'attend Passatabac qui, d'un terrible coup de casse-tête, renvoie notre pauvre conquistador à son point de départ (n° 0) et la partie reprend comme au début...

Afin de s'approprier le fameux trésor, Fernando doit atteindre ou dépasser le temple du Soleil (n° + 20) par un coup de dé égal ou supérieur au nombre de cases qui lui restent à parcourir...

Mais attention de ne pas être rejeté à la mer ! ! !

VOIR PAGES 30-31



COMMENT JOUER AUX MISSIONS DE L'AGENT U

Sous l'emballage du pain d'épices, tu trouveras le premier message du GRAND JEU qui te permettra de réaliser la première des missions demandées aux AGENTS U. Lorsque tu auras effectué le travail demandé par cette mission, envoie-le, quelle que soit l'époque du GRAND JEU à :

UNIMEL - B.P. 342 - BESANÇON (25)

accompagné du bulletin de participation très soigneusement rempli à l'encre, et de deux timbres à 0,30 F. Tous les 15 jours les missions les mieux réalisées seront sélectionnées par un Jury et récompensées par 48 grands prix choisis au préalable par les candidats eux-mêmes dans la liste ci-jointe, et par 1000 disques "mission accomplie". Donc, précise bien le lot que tu souhaites gagner !



Tu recevras automatiquement : ta carte d'AGENT U, la grille de décodage de l'AGENT U, un message codé à déchiffrer qui te confiera une nouvelle mission et te permettra de concourir à nouveau.



ATTENTION

L'AGENT U ne correspond avec toi que par message codé.

E A TOUS MEMBRES DU RÉSEAU

DÈS AUJOURD'HUI
EN ACHETANT UN PAIN D'ÉPICES

MARQUE DÉPOSÉE

Unimel

TU PEUX JOUER AU

GRAND JEU DES MISSIONS SPÉCIALES DE L'AGENT U

UNE AVENTURE PASSIONNANTE COMME TU N'EN AS JAMAIS VÉCU

TU PEUX GAGNER
TOUS LES QUINZE JOURS L'UN DES

48 GRANDS PRIX

A CHOISIR DANS LES LOTS CI-DESSOUS

ET 1000 DISQUES "MISSION ACCOMPLIE"

CE QUE TU GAGNES

Voici la liste des prix dans laquelle tu peux choisir le lot que tu souhaites gagner.

1 engin téléguidé



2 bicyclette pliante



3 magnétophone



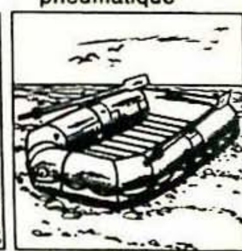
4 combinaison sous-marine



5 talkie-walkie

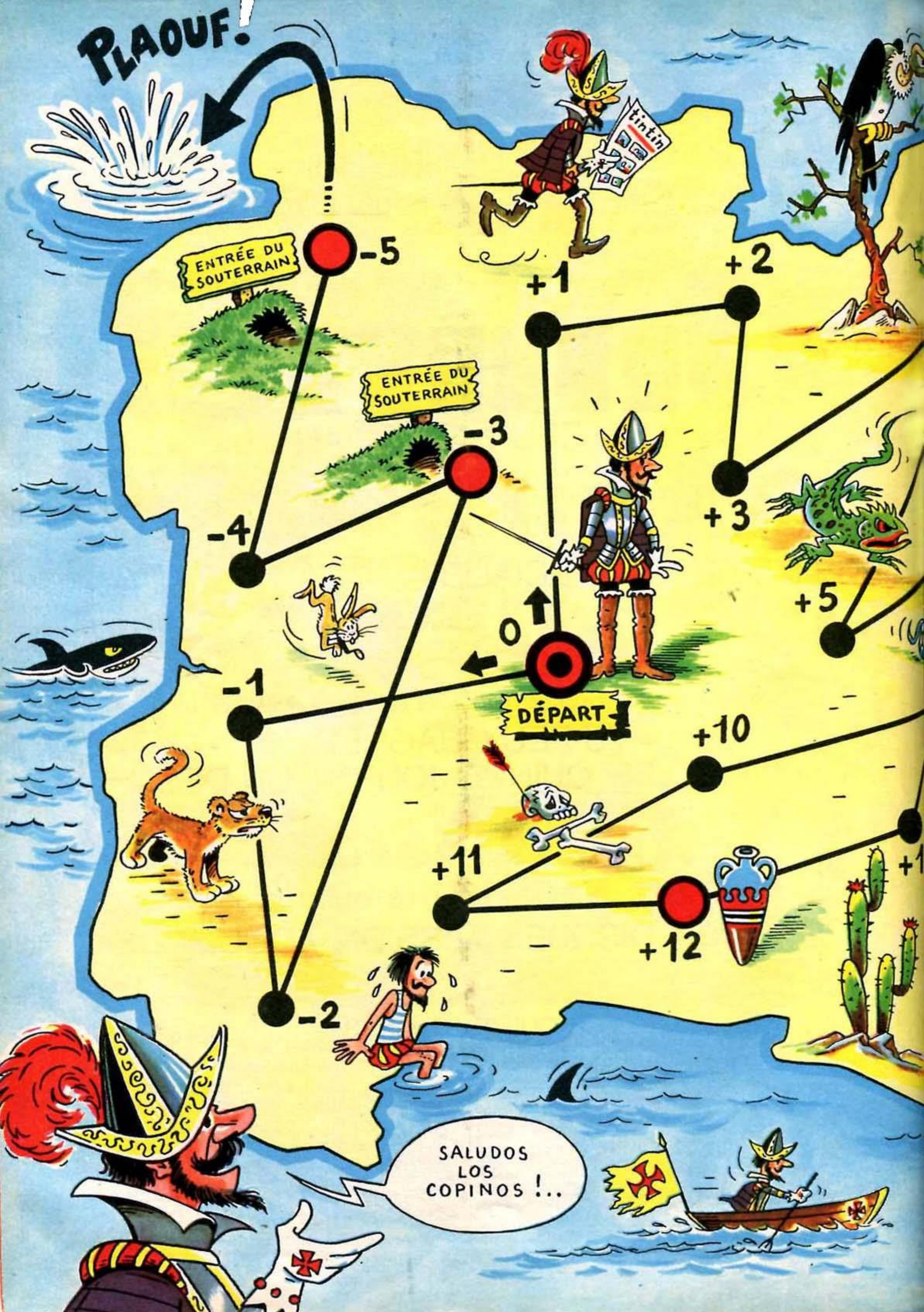


6 dinghy pneumatique



7 appareil photo miniature 8 jumelles miniatures 9 montre de plongée 10 mallette mission secrète 11 transistor miniature 12 paire de skis

Les Pains d'Epices UNIMEL sont en vente en Belgique, en France, au Grand-Duché de Luxembourg et en Suisse.


PLAOUF!
ENTRÉE DU SOUTERRAIN
-5
ENTRÉE DU SOUTERRAIN
-3
-4
+1
+2
+3
+5
0
DÉPART
-1
+10
+11
+12
-2
tintin
SALUDOS LOS COPINOS !..



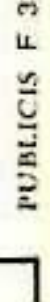
le jeu du Conquistador
+7
+4
+8
SORTIE DU SOUTERRAIN
+6
QUE LE MEILLEUR GAGNE !...
+14
+9
+18
+19
+15
+17
+16
+20
TEMPLE DU SOLEIL
TUM KASS LÉ PIÉ ... J'TE KASS LA TÊT !..
Coutant

viens jouer avec moi, j'ai le plus beau train du monde... un MÄRKLIN !

C'est l'invitation de tous les enfants qui ont eu le bonheur de recevoir un train électrique Märklin...
le plus authentique et le plus beau du monde.
Grande nouveauté, Märklin propose cette année des locomotives françaises et étrangères pour réseaux en courant continu à deux rails.
Bien entendu, ces modèles existent également en courant alternatif.
Posséder un train Märklin, c'est commencer une collection passionnante qui promet, pour le plaisir des enfants (et de leurs papas), tant de voyages quotidiens!
Alors, si vous voulez rêver et jouer comme nous, collectionnez les trains et accessoires Märklin, ils sont si beaux!

MÄRKLIN

La première marque mondiale de trains électriques



Tous renseignements : magasins de jouets spécialisés.
Documentation gratuite sur demande :
S.A.M.A.R., 2 Allée des Peupliers, 93 - Sevran.
GOMARK, 14, rue des Grands Carmes, Bruxelles - Bourse.

T 3

Nom .... Rue ....

Ville .... Pays ....



Faites votre carrière dans l'électronique mais...

PARTEZ DU BON PIED AVEC LE BAGAGE EURELEC

C'est dans l'électronique que vous assurerez le plus efficacement la sécurité de votre avenir !

L'électronique s'insinue dans tous les rouages des activités humaines. Pourquoi, vous aussi, ne pas profiter des immenses possibilités actuelles de l'électronique ? EURELEC vous apporte aujourd'hui, à votre domicile, la formation personnalisée qui vous conduira, en toute certitude, vers une belle carrière d'électronicien.

CONNAISSANCES THÉORIQUES ET EXERCICES PRATIQUES SONT INDISSOLUBLES

EURELEC vous oriente d'abord selon vos aptitudes puis vous enseigne simultanément la théorie et la pratique de l'électronique selon des méthodes dont l'efficacité suscitera votre enthousiasme.

POINT D'ENSEIGNEMENT THÉORIQUE FASTIDIEUX

Une série de cours renforcés par des exercices pratiques... grâce à la fourniture d'un important matériel en pièces détachées qui fait partie intégrante de l'enseignement. C'est ainsi que vous pourrez travailler, chez vous, tranquillement et agréablement et que vous apprendrez votre métier avec facilité et sans contrainte.

TOUT CELA EST A VOUS



Envoyé gratuitement en même temps que les cours, un vaste éventail de pièces détachées que vous assemblerez vous-même. Vous éprouverez ensuite la fierté de posséder des appareils de classe que vous aurez construits de vos mains et qui resteront votre propriété.

LES GARANTIES EURELEC

1 EURELEC est une filiale de la CSF promoteur du procédé français de télévision en couleur.

2 Les ingénieurs attachés à EURELEC suivent et orientent vos études et vous dispensent un enseignement réellement personnalisé.

3 Pour vous, point de grosse dépense au départ : vous pourrez ne payer qu'une leçon à la fois.

4 Derrière EURELEC, la référence de plus de 100.000 anciens élèves satisfaits.

EURELEC

INSTITUT EUROPÉEN D'ÉLECTRONIQUE

BON D'INFORMATION

A envoyer à **EURELEC - 21-DIJON**

Veuillez m'adresser, gratuitement, votre brochure illustrée en couleur TT 1-283

Nom ....

Adresse ....

....

Profession ....

ci-joint 2 timbres pour frais d'envoi

Pour Paris : Hall d'information - 9, Bd Saint-Germain, Paris 5e
Pour le Benelux : EURELEC - 11, rue des Deux-Eglises - BRUXELLES 4



PRUDENCE PETIT

Prudence Petitpas est allée chez Cyprien, le garde-champêtre pour lui révéler



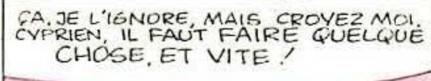


























PAS et les VOITURES FANTÔMES

par MARECHAL et MITTEI

le nom du voleur de voitures dont on parle dans tous les journaux.













DU NOUVEAU DANS L'AFFAIRE DES VOLS!

Le commissaire Hanneton va entendr un témoin Mademoiselle Pruden Petitpas qui arrivera demain au prem train en gare d'Austerlitz.

Ce témoin de dernière minute va e permettre à la police judiciaire de m a main au collet de ce malfaiteur ! O sait encore rien sur la teneur de ce t gnage mais aucune piste ne sera nég

LE LENDEMAIN MATIN...

VOIE 5

C'EST CE TRAIN LÀ!

ALIX et LE DERNIER

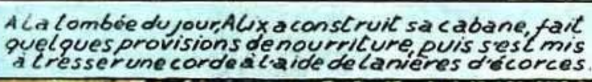
Cherchant un abri, près de la forteress

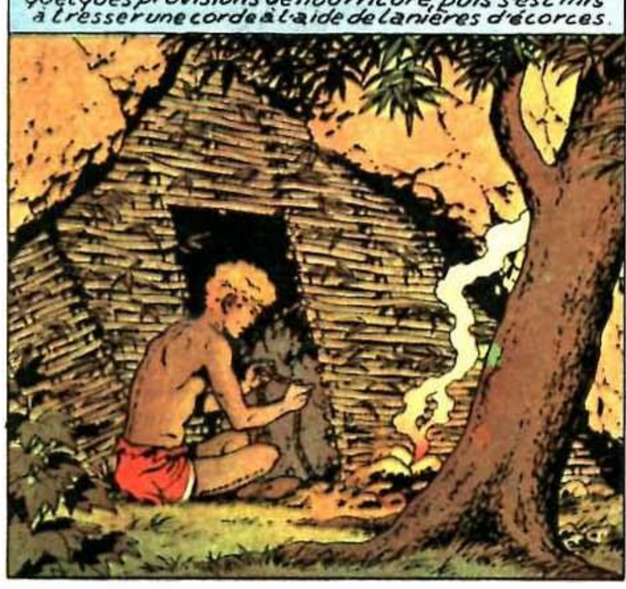




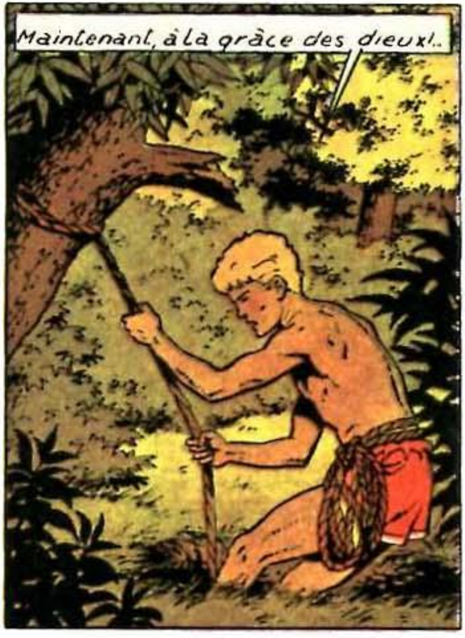








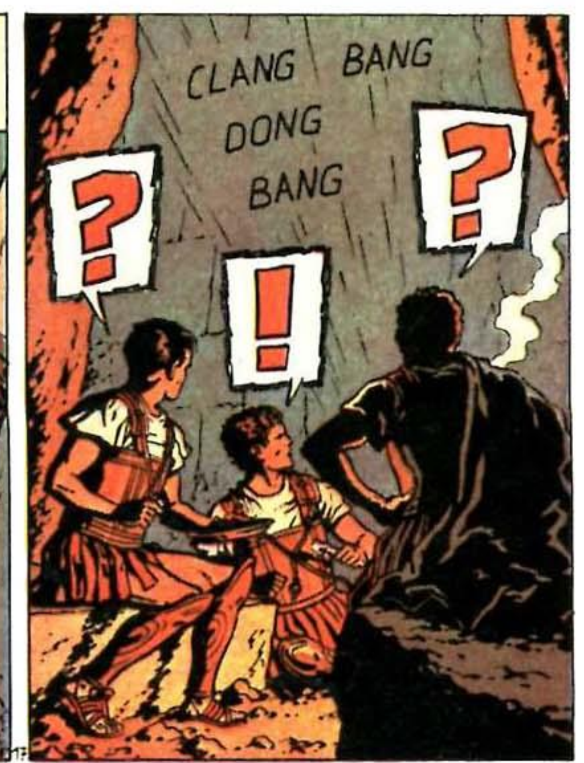












SPARTIATE

PAR JACQUES MARTIN

Alix est tombé dans un trou.

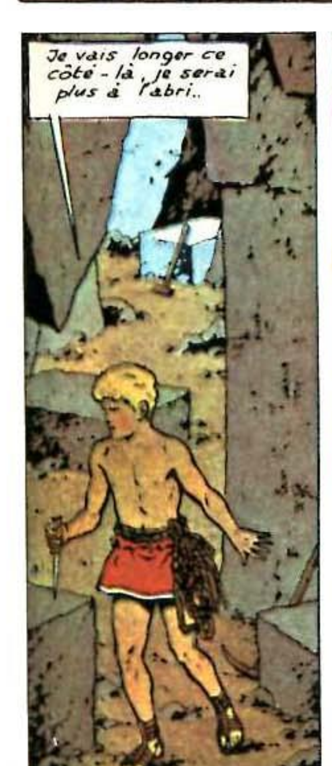




















avez-vous du

CROC MY

Poulain ?...

PUBLICITÉ YVES ALEXANDRE - PARIS - PHOTO STUDIOPHOT

C'EST LE MOT DE PASSE DE LA RENTRÉE !...

Depuis deux semaines déjà, des millions de parents et des millions d'enfants prononcent tous les jours ces cinq mots : " Avez-vous du CROC MY Poulain ?... " toutes les fois qu'ils entrent dans un magasin où l'on peut trouver du chocolat.

C'EST LA PHRASE MAGIQUE DE RADIO-LUXEMBOURG

Radio-Luxembourg a sélectionné le nouveau chocolat CROC MY Poulain pour être le premier à participer à la plus formidable émission jeu-service jamais réalisée.

Elle a déjà permis à des milliers d'enfants de découvrir le chocolat que vous attendiez tous pour faire un

BON GOÛTER !

avez-vous du
CROC MY
Poulain



REGARDEZ BIEN CE DESSIN ET ÉCOUTEZ RADIO-LUXEMBOURG. Il suffit à n'importe quelle personne de votre famille de prononcer la même phrase que celle-là pour participer au grand jeu de La Phrase Magique de Radio-Luxembourg.

CROC MY le dernier-né des petits Poulain est vraiment le chocolat des enfants.



Du chocolat, plus du lait, plus des céréales, plus du miel !... Hum ! Rien qu'à le lire, l'eau vous vient à la bouche. Et puis, pour goûter, un morceau de pain, 4 carrés de CROC MY, c'est un véritable petit repas à lui tout seul. Plus nourrissant, plus tonifiant, il est aussi plus facile à digérer. (Vos parents le savent bien : le miel, qui contient directement dextrine et levulose, est immédiatement assimilable.) Oui, CROC MY c'est vraiment le chocolat des enfants.



4 heures, l'école est finie

UN MORCEAU DE PAIN
4 CARRÉS DE
CROC MY

Et vite..., cachez le reste de la tablette, sinon toute la famille va se remettre à goûter. C'est tellement bon de goûter depuis qu'il y a le chocolat

CROC MY Poulain


MODESTE et POMPON
EAU COURANTE...
par
Dino Attanasio


VOICI L'AUBERGE QUE MODESTE NOUS A INDIQUÉE. LOIN DE TOUT... RETOUR A LA NATURE !...
AUBERGE DE L'EAU COURANTE
EAU COURANTE TOUTE L'ANNÉE


PLUS TARD...
VITE UN BON BAIN ! TIENS !... IL N'Y A PAS D'EAU !...


ZUT !... PAS UNE GOUTTE !


ICI NON PLUS...


C'EST DONC ÇA SON AUBERGE TOUT CONFORT, EAU COURANTE TOUTE L'ANNÉE !...


MAIS OUI, POMPON, REGARDE ! EAU COURANTE EN DIRECT DE LA SOURCE!!!...

NOTRE NOUVEAU JEU

Le TINTINOSCOPE

Pour les astucieux, les chercheurs, les débrouillards et les endurants, nous vous présentons aujourd'hui un concours insolite et amusant : « LE TINTINOSCOPE ». Il est ouvert à tous nos lecteurs et à toutes nos lectrices âgés de 7 à 21 ans. Il comportera, en 1966, douze épreuves (une par mois) indépendantes les unes des autres ; chacune de ces épreuves sera dotée de 60 prix.
Lisez très attentivement le règlement ci-dessous et... bonne chance à tous et toutes !

REGLEMENT

COMMENT JOUER ?

1. Il s'agit de composer les mots d'un télégramme en employant uniquement les lettres figurant dans une phrase proposée. Un certain nombre de points est attribué à chaque mot du télégramme, en fonction du nombre de lettres qui le composent. Par contre, chaque lettre de la phrase proposée qui n'est pas employée dans le télégramme fait l'objet de points de pénalisation.

Le gagnant est celui qui totalise le plus grand nombre de points (une fois les points de pénalisation soustraits du total des points attribués aux mots formés). L'astuce consiste donc à utiliser le plus grand nombre possible de lettres de la phrase proposée et à former avec celles-ci une série de mots totalisant un maximum de points.

2. Aucun des mots de la phrase proposée ne peut figurer dans le télégramme, à l'exception des verbes employés à une personne, à un temps ou à un mode différents.

Sont seuls admis les mots qui sont définis dans l'édition 1966

DECROCHEZ L'UN DE CES 60 PRIX !



mots des pages roses, des sigles et des symboles. Sont admis les féminins, les pluriels et les verbes à tous les modes, à tous les temps et à toutes les personnes, ainsi que les mots « TINTIN » « MILOU » et « TOURNESOL ».

3. Les parties de noms composés, séparés par un trait d'union ou une apostrophe, de locutions adverbiales ou autres, de noms propres ou de tous sujets définis dans le dictionnaire, **ne sont admises que si elles figurent seules à leur place et à leur ordre alphabétique.**

4. Toute réponse illisible, raturée, mal orthographiée, dont les totaux sont inexacts, ou toute réponse non conforme au règlement sera annulée d'office. Le jury de notre jeu a pleins pouvoirs pour refuser une réponse jugée non-conforme au présent règlement ; sa décision sera souveraine et sans appel.

5. En cas d'ex-aequo, ils seront départagés en tenant compte successivement :

— de la composition du télégramme (celui dont la suite de mots aura un sens évident aura la préférence sur celui dont la suite de mots n'aura aucun sens) ;

— de la date d'expédition de la carte-réponse (le cachet de la poste faisant foi) ;

— enfin, de l'âge des concurrents (entre 7 et 21 ans), l'avantage étant donné au plus jeune (le jury pourra, dans ce cas, exiger la production d'une fiche d'état-civil).

6. Tout concurrent classé dans les 8 premiers à l'une quelconque des épreuves pourra participer aux suivantes mais avec handicap : jusqu'au terme de la douzième et dernière épreuve de 1966, il ne pourra plus obtenir un des huit premiers prix, quelle que soit la valeur de sa réponse.

COMMENT PARTICIPER ?

7. Lorsque vous avez trouvé le télégramme totalisant — selon vous — le maximum de points, vous le transcrivez en caractères d'imprimerie dans la partie « texte » de notre bulletin-réponse (attention : séparez bien les mots les uns des autres).

Vous inscrivez très lisiblement dans les cases réservées à cet effet : la valeur totale de vos mots, le total de vos points de pénalisation, et la valeur définitive du télégramme (celle-ci est égale à « valeur totale des mots » moins « total des points de pénalisation »).

Enfin, en caractères d'imprimerie également, vous indiquez vos nom, prénom, date de naissance et adresse complète.

Puis vous découpez ensuite le bulletin-réponse et le collez obligatoirement sur une carte postale (sur l'illustration s'il s'agit d'une carte illustrée).

8. Ensuite, vous découpez dans les numéros du Journal TINTIN qui précèdent la publication d'une épreuve, les trois « Bon de Participation du Tintinoscope » (un ou deux par numéro) qui sont généralement publiés en page 51. Et vous collez soigneusement ces bons sur la carte postale (bien entendu, du côté où vous n'avez pas collé le bulletin-réponse).

9. Votre carte-réponse est à adresser à « TINTINOSCOPE », 31, rue du Louvre à Paris 2ème (Pour les lecteurs de Suisse, elle peut être adressée à : Interpress S.A. - 16 rue Beau Séjour à 1.000 Lausanne). Elle devra être en notre possession le samedi 26 novembre 1966, avant minuit.

10. Les cartes-réponses postées sous enveloppe ne seront pas admises à concourir.

11. Chaque concurrent peut envoyer autant de réponses qu'il le désire, à condition que chacune d'elles soit accompagnée des bons de participation requis. Mais, même si elles sont identiques, une seule, la mieux classée, sera primée.

ONZIEME EPREUVE

PHRASE PROPOSEE : « IL Y A DES SOTTISES BIEN HABILLEES COMME IL Y A DES SOTS TRES BIEN VETUS ».

VALEUR DES MOTS :

2 lettres .... 0 point	6 lettres .... 25 points	10 lettres .... 40 points	Tintin .... 30 points
3 lettres .... 10 points	7 lettres .... 30 points	11 lettres .... 45 points	Milou .... 25 points
4 lettres .... 15 points	8 lettres .... 30 points	12 lettres .... 50 points	Tournesol .... 40 points
5 lettres .... 20 points	9 lettres .... 35 points	13 lettres et plus . 55 points	

POINTS DE PENALISATION :

A = 4	B = 3	C = 2	D = 5	E = 10	H = 7	I = 8	L = 7
M = 3	N = 4	O = 2	R = 1	S = 10	T = 8	U = 5	V = 3
Y = 6							

TEXTE : ....

....

....

Valeur totale des Mots	Points de Pénalisation	Valeur définitive du télégramme

NOM : ....

Prénom : .... **Né le** ....

Rue : .... **N°** ....

N° du Département .... **Localité** ....

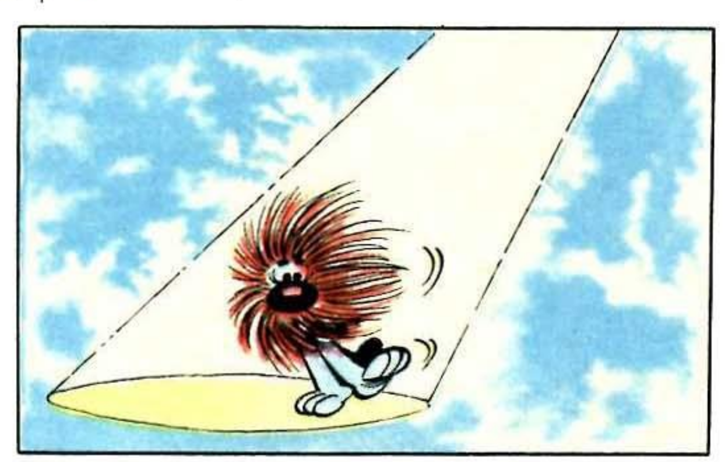
TINTINOSCOPE 11



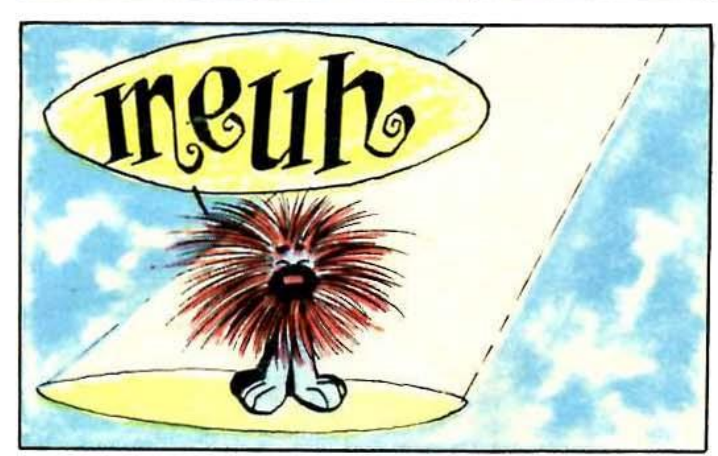
le SKBLLLZ

PRONONCER **SKBLLLZ**

*Geri**

















BASILE









SPORTS ET PHILATELIE

LES émissions de timbres français consacrés aux sujets sportifs sont beaucoup trop rares, au gré des jeunes philatélistes qui ont entrepris de réaliser une collection sur ce thème. Mais, fort heureusement pour eux, les jeunes républiques africaines semblent résolument orientées vers l'émission périodique de nouvelles figurines illustrant les différentes disciplines sportives. Emissions, il faut le souligner, d'une valeur faciale très modeste et donc très abordables même pour un budget de jeune collectionneur.

Nous vous avions déjà annoncé les belles séries émises par certains pays africains, cet été, à l'occasion de la 8ème Coupe du Monde de Football (voir TINTIN N° 930). Depuis, la République du Congo vient de procéder à l'émission d'une jolie série de six timbres ayant pour thèmes le sport en général et les sports d'équipe :

— « Le Sport Unit les Peuples » (5 F.);
— Volley-Ball (1 F.) ;
— Basket-Ball (2 F.) ;
— Hand-Ball (3 F.) ;
— L'Athlétisme, panache du sport (10 F.) ;
— Football, Médaille d'Or des Premiers Jeux Africains (15 F.).















HOTESSE DE L'AIR A 12 ANS



C'est le rêve que vient de vivre Martine Ginsburger, lauréate du concours Barbie Pan American. C'est à New-York que Martine a été nommée hôtesse d'honneur par la Capitaine-hôtesse de la Pan American.

Car Martine ne s'est pas contentée de s'initier au métier d'hôtesse et d'affirmer sa vocation, elle a aussi visité New-York et Washington en compagnie de sa mère et des responsables de la firme Mattel, fabriquant la poupée Barbie.

Grâce à la firme Mattel et à la Pan Américan, tous les vœux de Martine sont comblés : son rêve, visiter les U.S.A., et ses projets d'avenir, car sa place sera réservée à l'école des hôtesses de Miami, dans quelques années.

LA LAMPE A IODE

Est-elle réservée aux voitures de courses, à qui elles ont permis, aux 24 h. du Mans, de soutenir la nuit la même moyenne que dans la journée ?

Un seul modèle français en est pourvu à la sortie d'usine. Mais de plus en plus nombreux sont les automobilistes qui améliorent leur sécurité en faisant monter sur leur voiture des projecteurs de ce type.

De quoi s'agit-il ? Dans les ampoules classiques, le tungstène des filaments se vaporise à l'usage et se dépose sur les parois ; l'ampoule noircit. La vapeur d'iode, introduite dans l'ampoule, permet de ramener, par une réaction chimique permanente, le tungstène sur le filament.

La visibilité est améliorée : le conducteur voit à 80 m. en « codes », à 300 m. en « phares » (200 avec des projecteurs ordinaires). Evidemment, il faut veiller plus encore à ne pas éblouir les autres automobilistes... et faire régler ses phares.

JE ROULE POUR VOUS

Savez-vous que ces panneaux que vous avez sûrement remarqués à l'arrière de poids lourds, sont distribués par Berliet ?

Le grand constructeur de camions a voulu ainsi sensibiliser le grand public aux dures conditions de travail des camionneurs, pour qui la route n'est que rarement celle des vacances. Y avez-vous pensé ?

Les parisiens, comme les transporteurs, rouleront en Berliet. 200 autobus Berliet à suspension pneumatique, sur les 450 commandés, ont été livrés.

D'autre part, 25 autobus à étage et 100 autobus de moindre volume, les uns et les autres à suspension pneumatique, vont être livrés à la R.A.T.P.

UNE NOUVELLE POCHE DE GAZ NATUREL ?

Le sondage de Saint-Faust, à 6 kms au sud-ouest de Pau, vient d'atteindre, à 4.266 m., une roche analogue à celle du « réservoir » de Meillon, et renferment des indices de gaz sulfureux.

La Société des Pétroles d'Aquitaine poursuit le forage, en vue de déterminer les caractéristiques de ce « réservoir ». Ce n'est que par la suite qu'il sera procédé à des essais de production.

REPARATION FACILE CHEZ LES POIDS-LOURD

Ces derniers temps, les constructeurs ont fourni de grands efforts pour améliorer le confort des poids-lourds.

Il restait à faciliter l'accessibilité mécanique pour réduire la durée des interventions mécaniques. Dans ce but, UNIC a équipé ses modèles Izoard, à moteur V8 de 270 CV, d'une cabine basculante. En 5 minutes, par l'intermédiaire d'une pompe à main hydrauliuqe, un homme seul procède au basculement de la cabine vers l'avant, met à nu les organes mécaniques et autorise l'extraction immédiate de l'ensemble moteur-boîte de vitesse.



PAR TIBET ET A.P. DUCHATEAU
DECORS DE MITTEÏ

RIC HOCHET dans

Sur le France, nos amis ont reçu mission de protéger le savant Hermelin. Au cours d'

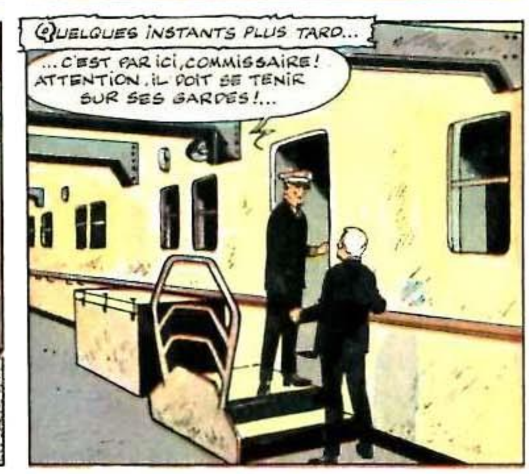






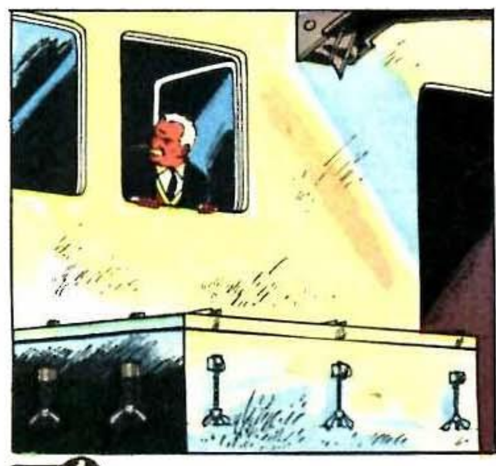
















RAPT SUR LE FRANCE



ercice de sauvetage, la bouée de Bourdon a été trouée par une aiguille lancée par un inconnu.







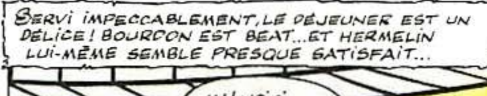
























tournez la page



RIC HOCHET



















31



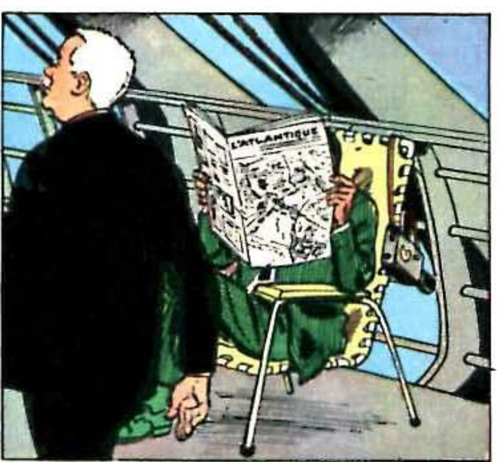




















tournez la page



RIC HOCHET

















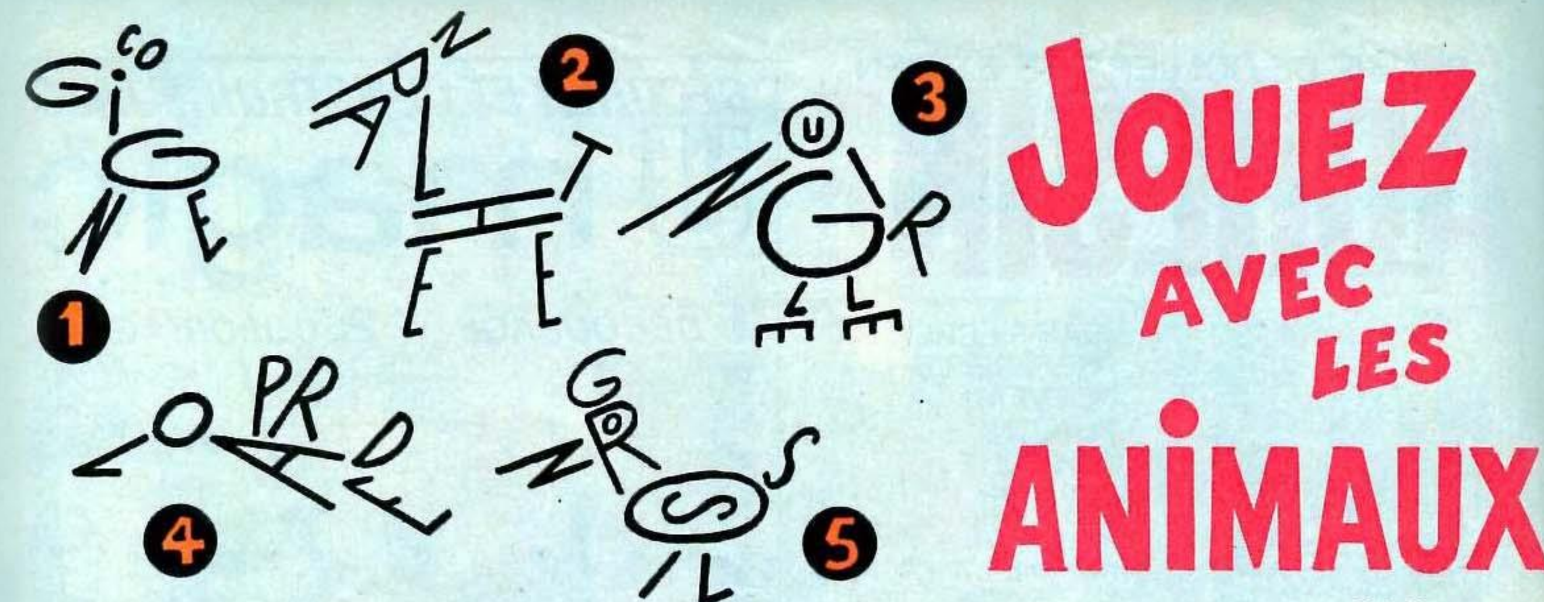


A SUIVRE

JOUEZ AVEC LES ANIMAUX

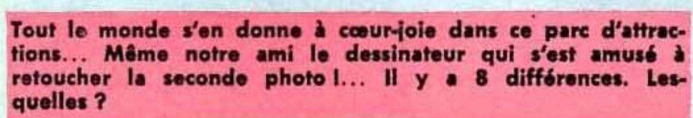
PAR

Coutant



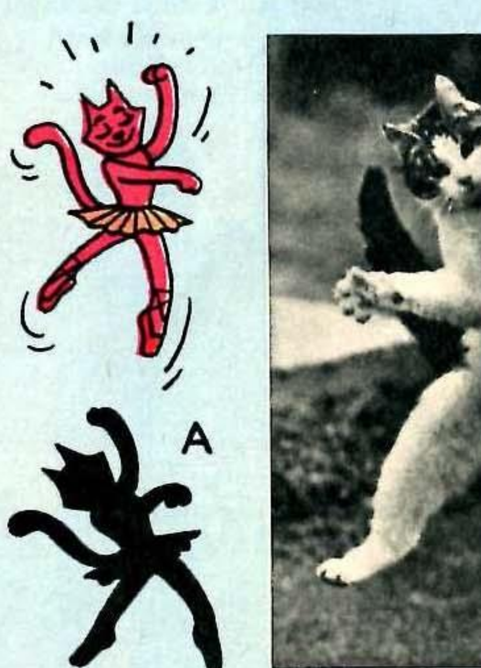
1 Voici cinq animaux plus étranges les uns que les autres. Chacun d'eux a été dessiné avec les lettres composant son nom. En inscrivant dans le bon ordre chacune de ces lettres, vous devez reconstituer 5 noms d'animaux (qui n'ont, bien sûr, rien à voir avec les dessins !...)

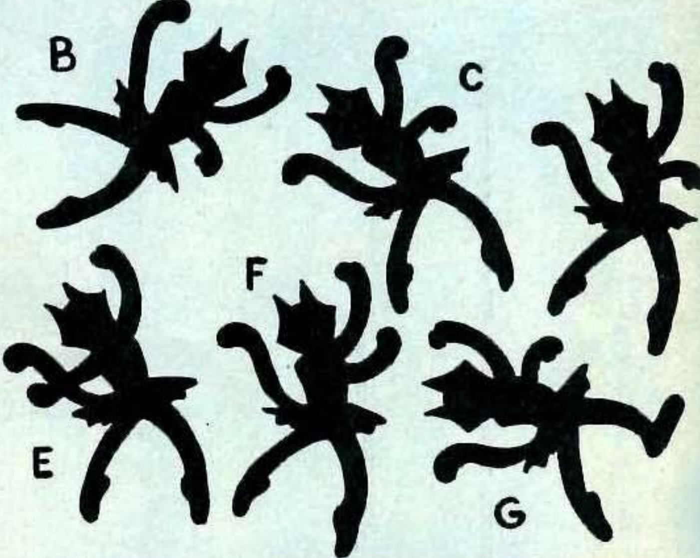




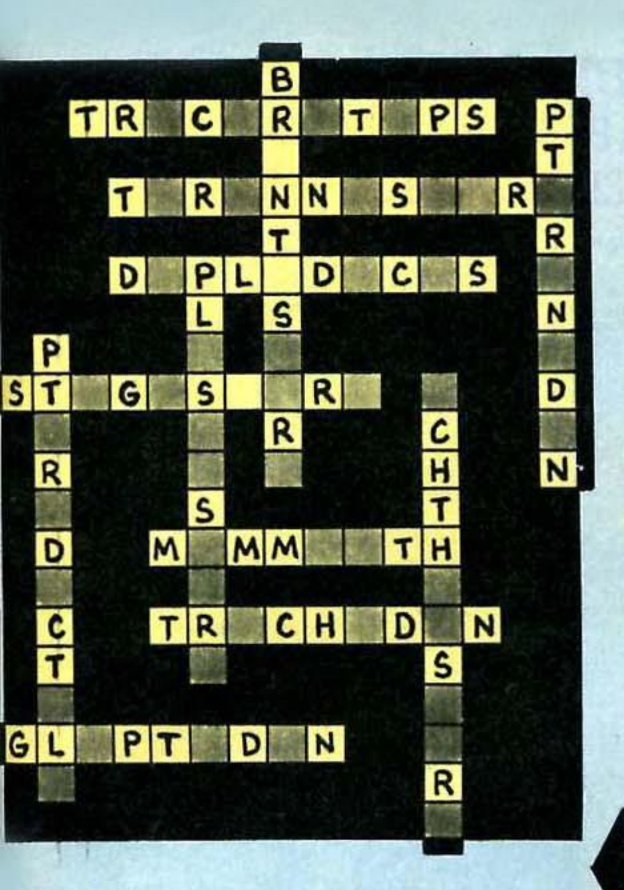
2 Tout le monde s'en donne à cœur-joie dans ce parc d'attractions... Même notre ami le dessinateur qui s'est amusé à retoucher la seconde photo !... Il y a 8 différences. Lesquelles ?

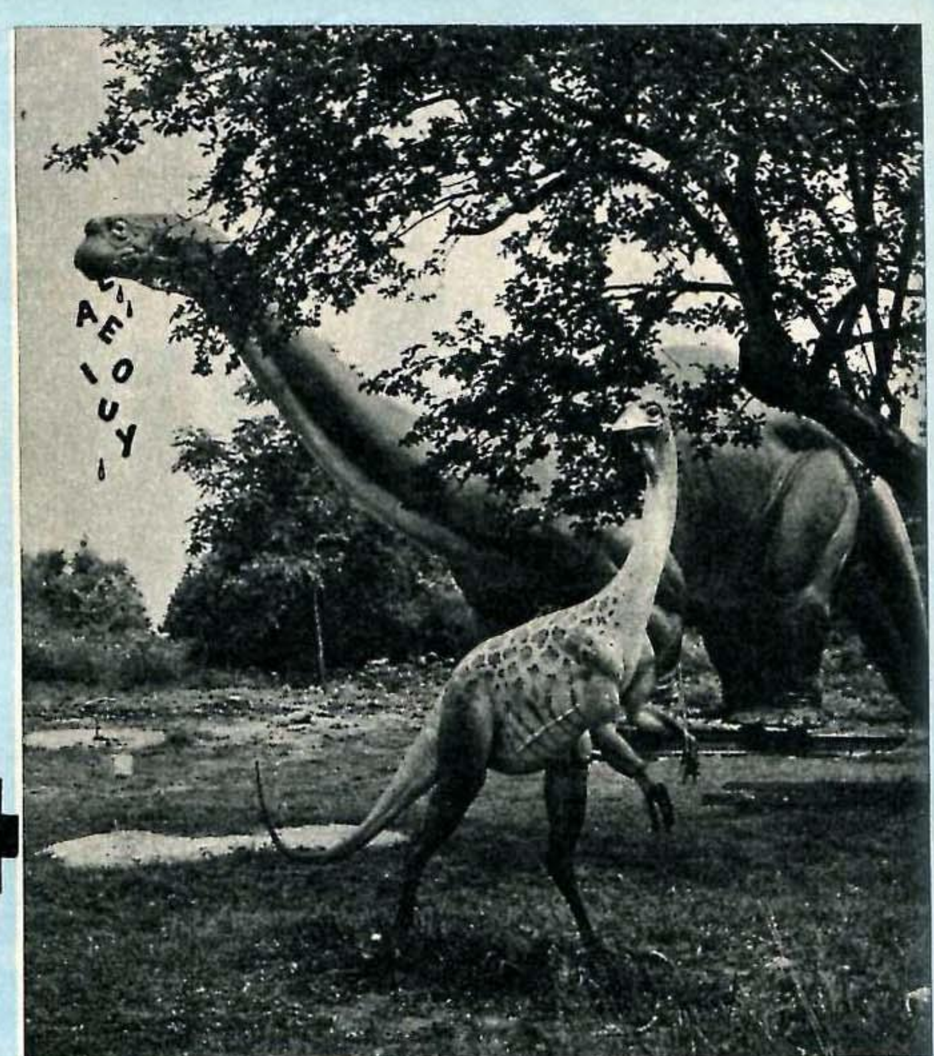






3 Cette jeune chatte est une future étoile de l'Opéra. Mais, en ce moment, elle n'en est qu'au stade de « petit rat »... Observez attentivement les 7 ombres portées de notre petite danseuse et tâchez de trouver celle qui coïncide exactement avec notre « étoile ».







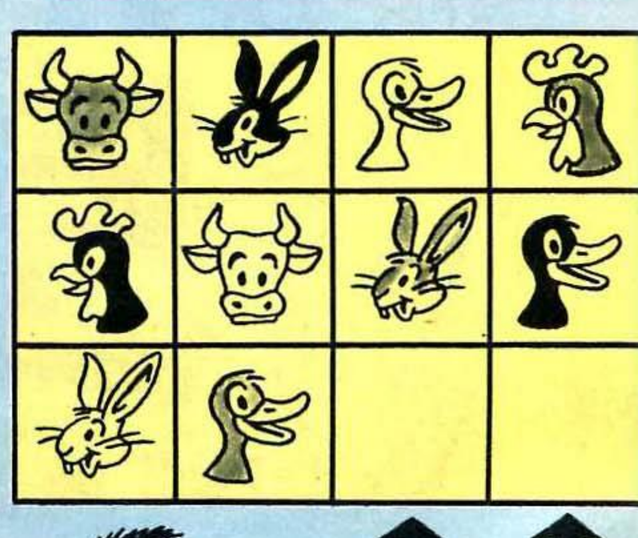
4

Derrière cette grille se cachent 12 animaux préhistoriques, tous plus voraces les uns que les autres... Ils ont même été jusqu'à dévorer les « voyelles » de leurs propres noms, en ne laissant que les « consonnes », moins comestibles sans doute... Tâchez de compléter cette grille mais sans vous en approcher de trop près !...

6

Cet étrange enclos contient des vaches, des lapins, des canards et des coqs. Il y en a des jaunes, des gris et des noirs. Mais les deux dernières cases sont vides... A votre avis, que devraient-elle logiquement contenir ?...

(SOLUTIONS PAGE 59)







5

Le petit chien est en train de parler « Fromage » avec cette brave vache... Pour savoir de quelle sorte de fromage il est question, sachez que :

— la 1ère lettre de son nom est dans Reblochon mais pas dans Emmenthal; la 2ème dans Chavignol mais pas dans Chester; la 3ème dans Vacherin mais pas dans Livarot; la 4ème dans Camenbert mais pas dans Epoisses; la 5ème dans Gorgonzola mais pas dans Munster; la 6ème dans Chabichou mais pas dans Murol; la 7ème dans Coulommiers mais pas dans Tomme; la 8ème dans Maroilles mais pas dans Gruyère; la 9ème dans Fourme mais pas dans Brie; la 10ème dans Beaufort mais pas dans Banon; la 11ème dans Roquefort mais pas dans Edam; la 12ème dans Pont l'Evêque mais pas dans Cantal.



SPORTIFS, VOUS POUVEZ DEVENIR « INTER-CHAMPION 1966 »

L'O.R.T.F. a pris une merveilleuse initiative : elle a installé au SALON DE L'ENFANCE, à la Porte de Versailles, un stade, un vrai, et une piscine (3.000 m2 au total), où tous les jeunes de 10 à 16 ans sont invités, jusqu'au 13 novembre, non seulement à pratiquer eux-mêmes tous les sports, mais aussi à participer à des épreuves sportives leur permettant d'obtenir les diplômes d'INTER-CHAMPION 1966. Ces épreuves — course, grimper, saut en hauteur, natation — sont organisées par le Secrétariat à la Jeunesse et aux Sports, avec la participation de l'I.N.S., de l'E.N.S.E.P., et des plus grands champions français. Un mini-diplôme est remis aux gagnants. Pour obtenir le diplôme final d'INTER-CHAMPION, trois autres épreuves sont nécessaires : celle de la « découverte de notre temps », celle d'arts plastiques, et la sélection en vue de l'émission radio « Le plus beau jouet du monde ».

Les épreuves « A la découverte de notre temps », qui se déroulent au Salon même, ont pour but de choisir des « reporters », qui interviewent des vedettes, ou qui assurent des reportages dans les stands de l'Electricité de France, de la S.N.C.F., de la Ville de Paris, de la Gendarmerie nationale. (Savez-vous par exemple aiguiller des wagons de marchandises dans une grande gare de triage moderne, piloter un hélicoptère, assurer une liaison radio avec les motards de la route ? Non ? Alors allez essayer. Et vous verrez aussi, avant tout le monde, la maquette du stand de la France à l'Exposition Universelle 1967 à Montréal.)

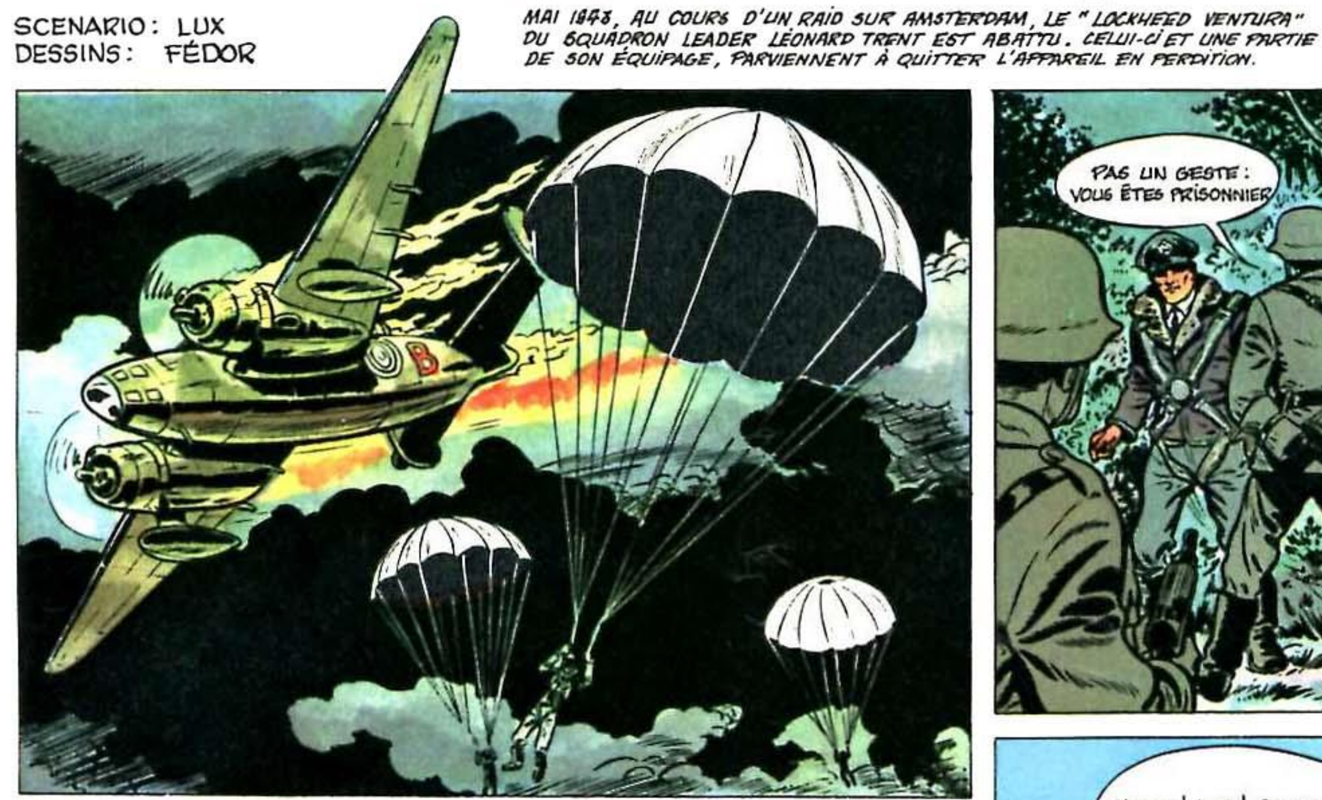
Quant aux épreuves « d'arts plastiques », elles se déroulent à la Maison de l'O.R.T.F. (que vous pouvez visiter, et où des autobus spéciaux vous conduisent directement) au cours d'une visite de la magnifique exposition organisée par le Comité National de l'Education artistique. Les épreuves, là, sont de deux sortes : l'une s'appelle « J'ai vu », l'autre « Je crée » ; au cours de cette dernière, de grands artistes comme Carzou, Dubuffet, Mathieu, collaboreront avec vous.

N'hésitez pas. Allez vous mettre sur les rangs : en plus des Certificats d'aptitude sportive du Secrétariat aux Sports et peut-être du diplôme d'INTER-CHAMPION 1966, que vous pouvez acquérir, les prix à gagner sont nombreux. De plus, si vous obtenez un prix dans une épreuve, vous avez ensuite le droit d'entrer gratuitement jusqu'à la fin du Salon au Palais des Expositions. Une seule précaution à prendre : munissez-vous d'un maillot de bain, de chaussures de piste, d'un survêtement, et de linge de rechange. Et bonne chance !

Les évadés de Half-way-house

SCENARIO : LUX
DESSINS : FÉDOR

MAI 1943, AU COURS D'UN RAID SUR AMSTERDAM, LE "LOCKHEED VENTURA" DU SQUADRON LEADER LÉONARD TRENT EST ABATTU. CELUI-CI ET UNE PARTIE DE SON ÉQUIPAGE, PARVIENNENT À QUITTER L'APPAREIL EN PERDITION.















(Suite au verso)


ON PRÉPARE UNE ÉVASION MASSIVE; VOILÀ DES MOIS QU'ON TRAVAILLE ET IL Y A ENCORE POUR DES MOIS À "CE SACRÉ TUNNEL"
UN TUNNEL! ET L'ENTRÉE?


L'ENTRÉE... TU ES ASSIS DESSUS!


FORMIDABLE! JE RÉSERVE MA PLACE!


CHAQUE NUIT, LE SOUS-SOL DU CAMP GROUILLAIT SILENCIEUSEMENT, TANT ET SI BIEN QUE, DIX MOIS PLUS TARD, LE TUNNEL, LONG DE CENT MÈTRES, ÉTAIT POURVU DE L'ÉCLAIRAGE ET D'UN WAGONNET ACTIONNÉ PAR POULIE.


C'EST BIEN POUR CETTE NUIT. DERNIER "BRIEFING" PAR GROUPES APRÈS LE DÎNER, AVISE LES AUTRES.


ON ATTEND LE DERNIER APPEL DU SOIR, ENSUITE, DÈS QUE L'OPÉRATION EST DÉCLENCHÉE, LES HOMMES PASSERONT LE TUNNEL DE 3 EN 3 MINUTES. L'ORDRE DES DÉPARTS SERA TIRÉ AU SORT.


À MINUIT, TANDIS QUE LE PHARE SCRUTE UNE DERNIÈRE FOIS LE CAMP, L'AVENTURE BAT SON PLEIN SOUS LE SOL...


HÉ! LE 79! À VOUS!


BONNE CHANCE, LEN!
2





















(Suite au verso)















UNE CINQUANTAINE D'ÉVADÉS FURENT RATTRAPÉS ET, AU MÉPRIS DE LA CONVENTION DE GENÈVES, FUSILLÉS SUR L'ORDRE D'HITLER. LE SQUADRON LEADER LÉONARD TRENT FUT LIBÉRÉ À LA FIN DE LA GUERRE ET REÇUT LA VICTORIA CROSS DU ROI D'ANGLETERRE POUR SON EXTRAORDINAIRE BRAVOURE.

FIN

SOLUTIONS DES JEUX DES PAGES 52-53

JEU N° 1
Les cinq animaux étranges étaient :
1) Cigogne — 2) Eléphant — 3) Grenouille — 4) Léopard — 5) Rossignol.

JEU N° 2
Les 8 différences étaient, de gauche à droite :
1) Le petit garçon, à l'extrême gauche, a des chaussettes au lieu de socquettes.
2) Celui qui saute, en chemise blanche, a maintenant une cravate.
3) Son bras gauche s'est relevé.
4) Le personnage qui était debout, derrière lui, a disparu.
5) La jeune femme qui marche en riant a un corsage gris à pois blancs.
6) Ses chaussures sont noires.
7) L'éléphant de droite a redressé sa trompe.
8) Sa seconde patte a disparu.

JEU N° 3
L'ombre D est la seule qui coïncide exactement avec la silhouette de la petite chatte.

JEU N° 4
Les animaux préhistoriques étaient, dans l'ordre :
Horizontalement : Triceratops — Tyrannosaure — Diplodocus — Stegosaure — Mammouth — Trachodon — Glyptodon.
Verticalement : Pterodactyle — Plesiosaure — Brontosaure — Ichthyosaure — Pteranodon.

JEU N° 5
Il s'agissait de la « Cancoillotte », célèbre fromage d'origine Franc-Comtoise.

JEU N° 6
Logiquement la onzième case devrait contenir une vache noire. Et la douzième case, un coq jaune.

TINTIN
Le Journal des Jeunes de 7 à 77 Ans

DARGAUD S.A. EDITEUR
Conseil de rédaction
Y. KRIER, N. GOUJON, P. LOUIS, J. TREMBLAIS

31, rue du Louvre
PARIS 2e
Téléphone 236 67-60
★
ABONNEMENTS :
France et Communauté Française

1 an	6 mois	3 mois
47 F.	24 F.	12,50 F.

C.C.P. : Paris 2375-25

SUISSE : Interpress S. A.,
16, Rue Beau Séjour
1.000 LAUSANNE
(Téléphone 23.28.84)
ABONNEMENTS (en francs suisses)
1 an : 52 F.S. 6 mois : 26 F.S.
Compte chèque postal : II-133-51

Changement d'adresse :
Joindre Fr. ou Francs Suisses : 0,75 en timbres, et la dernière bande.
★
POUR LES AUTRES PAYS :
S'adresser aux Editions du Lombard
1 à 11, avenue Paul-Henri Spaak, Bruxelles.
★



PUBLICITE : PUBLIART, 16, rue Guillaume-Tell. Paris (17e). 425 33-80 à 84.





VOL 714 POUR SYDNEY

Nos amis sont invités à poursuivre leur voyage dans l'avion de Carreidas.

































A SUIVRE

Direction de Publication : G. DARGAUD — Comité de Direction : G. DARGAUD, M. VENET, Y. KRIER, N. GOUJON, M. POULBOT.
Loi n° 49956 du 16-7-49 sur les publications destinées à la jeunesse — Dépôt légal 4e trimestre. — Editeur n° 26.
NMPP Imprimeries S.A. PERIODICA BRUXELLES. Novembre 1966. Imprimé en Belgique.